

Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



VETERÁN II. OSZTÁLY

Budapesti Veterán II. osztályú férfi felnőtt nagypályás
labdarúgó bajnokság versenykiírása

2025 – 2026.

TERVEZET

Határozat szám	ELN- /2025
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	2025.06.01.
Érvényesség	2026.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2025

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
10.	A bajnokság díjazása.....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	7
14.	A labdarúgók felszerelése	7
15.	Létesítmény és játéktér	7
16.	Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők	8
17.	Egyéb rendelkezések.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
18.	Záró rendelkezések	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Budapesti Igazgatóság Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2025-2026. évi Budapesti Veterán II. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2025-2026. évi Budapesti Veterán II. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Budapesti Veterán II. osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettjeinek megállapítása a kieső csapatok meghatározása;
- D) Az **54 év** feletti labdarúgók játéklehetőséghez jutásának elősegítése, versenyeztetése;
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **50.000. - Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: **30.000. - Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2025. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2025-2026. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Vármegyei-Budapesti Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- E) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek** / az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
 - 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.

- F) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Budapesti Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik. További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (3) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

A fenti pontokban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben más budapesti bajnokságban szereplő felnőtt, vagy utánpótlás csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2025. július 18-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2025. július 22.
- C) További határidők:
- | | |
|--|---------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2025. július 25. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2025. július 29. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2025. augusztus 1. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2025. augusztus 5. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében **10.000. - Ft**, hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A) A 2024-2025. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2024-2025. évi Veterán I. o. bajnokság 11-12. helyezettjei 2 csapat

2024-2025. évi Veterán II. o. bajnokság 1. csoport 2-10 helyezettjei 2 csapat

2024-2025. évi Veterán II. o. bajnokság 2. csoport 2-10 helyezettjei 12 csapat

Újonnan nevező sportszervezetek

B) A Veterán II. osztályú bajnokság csoportjainak létszámáról (tervek szerint maximum 12 csapat/csoport) a nevező csapatok számának függvényében az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottsága határozza meg.

6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2025. július 1-jén kezdődik és 2026. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság körmérkőzéses formában, oda-visszavágós rendszerben kerül lebonyolításra a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint. A lebonyolítási formát az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság a nevező csapatok számának figyelembevételével módosíthatja.

7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság őszi időtartama: 2025. szeptember 08 – november 28.

B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2026. március 02 – május 30.

C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Budapesti Igazgatóság Öregfiúk Old Boys és Veterán által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

C) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

D) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
7. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2025-2026. évi Budapest Veterán II. osztály 1. helyezett csapatai - 2 csapat
feljutnak a 2026-2027. évi Budapest Veterán I. osztályú
bajnokságba (két csoport esetén)

A 2025-2026. évi Budapest Veterán II. osztály 1-2. helyezett -2 csapat
csapatai feljutnak a 2025-2026. évi Budapest Veterán I. osztályú
bajnokságba (egy csoport esetén)

A bajnokságból kieső csapat nincs

- A) A Veterán II. osztályú bajnokság csoportjainak létszámáról (tervek szerint maximum 12 csapat/csoport) a nevezések elfogadása után a Budapesti Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottsága dönt az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján

10. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek a versenyeztetéssel kapcsolatos költségeiket 2 részletben kell megfizetniük a hatályos Díjfizetési rendben meghatározottak szerint.
- I. részlet fizetési határideje: 2025.09.15.
- II. részlet fizetési határideje: 2026.03.15.
- D) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Budapesti Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) Bajnokság korhatárhoz kötött felnőtt férfi nagypályás bajnokság.

Játékjogosult: - A mérkőzés napján 54. életévüket betöltött labdarúgók

A labdarúgó adott mérkőzésen pályára léphet, ha a labdarúgó mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként fel van tüntetve, mert a mérkőzés lejátszásának napján rendelkezik

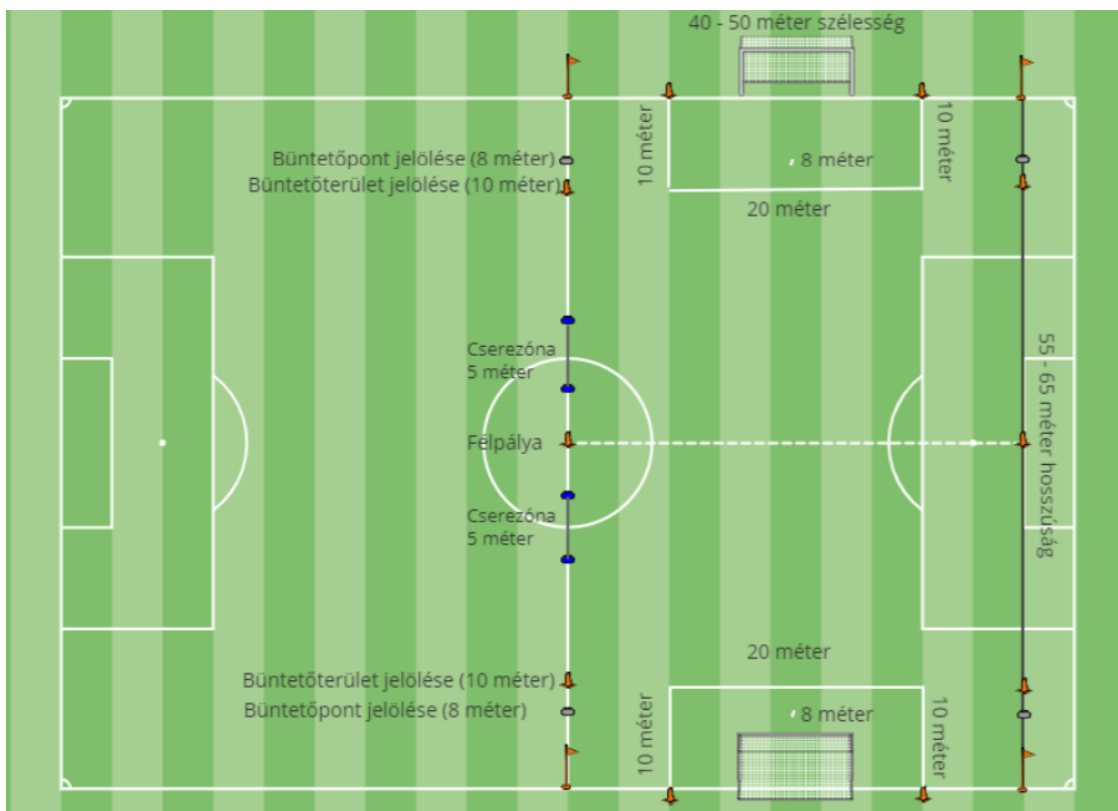
- a) digitális versenyigazolvánnyal;
- b) bajnoki osztályra megállapított versenyengedéllyel, amely bajnokságban pályára akarják léptetni
- c) az OSEI rendszerében rögzített érvényes sportorvosi engedéllyel.

14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban „H” jelű (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.
- B) A pálya méretei és jelölései: Szélessége 40-50 méter, hosszúsága 55-65 méter, melynek egyik oldalvonala a nagypálya felezővonala, a másik pedig a nagypálya 5-ös vonalának meghosszabbítása. A mérkőzést 5x2-es kapukra játsszák. A kapuk stabil, döntésmentes rögzítése a hazai csapat felelőssége. A cserezónák mindkét csapat saját térfelének közepén, azonos oldalon helyezkednek el 5 méteres területen (mindkét oldalon kijelölhető), melyeket bójával kell jelölni. A büntetőterületet (10 méterre az alapvonalától), a büntetőpontot (8 méterre a kapu középpontjától), valamint a félpályát mindkét oldalvonalon szintén bójával kell jelölni. A részletes jelöléseket lásd az ábrán
- C) A sportszervezet bajnoki mérkőzéseit a bajnokság során a nevezési lapon (elektronikus felületen) feltüntetett címen lévő sporttelepen köteles lejátszani. Ez alól kivétel, ha a sportszervezet fegyelmi döntés eredményeképpen kénytelen más területen pályaválasztóként játszani vagy indokolt esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság hozzájárulásával. A pálya lehet természetes vagy mesterséges borítású (műfű), amelyről az ellenfelet tájékoztatni kell!



- D) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani, a mérkőzést az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság által megszabott határidőig újra kell játszani, az új időpontban és a helyszínen legkésőbb 8 napon belül kötelező írásban (közös megegyezéssel) megállapodni! Közös megegyezés hiányában a szövetség jelöli ki az időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3-0 gólkülönbséggel.

16. Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők

- A) A játékvezetőket az MLSZ Budapesti Igazgatóság küldi, az időben történt MLSZ Ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül történő mérkőzés bejelentés alapján. A mérkőzés idejének bejelentését a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 14 nappal kell az MLSZ Ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül megtenni. Ennek elmulasztása, vagy módosítása esetén a pályaválasztó csapat az aktuális díjfizetési rend szerinti összeget köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárában.
- B) Bejelentett bajnoki mérkőzés 14 napon belüli új időpontját kérő csapat az aktuális díjfizetési rend szerinti összeget köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárában. Továbbá értesítenie kell az ellenfél csapatát a változásról.
- C) Amennyiben a csapat ezen összegeket nem fizeti meg, fegyelmi vétséget követ el.
- D) Ha a mérkőzésen sem játékvezető, sem játékvezető-asszisztens nem jelenik meg, a két sportszervezet képviselőjének a feladata a mérkőzés szükség-játékvezetőjének megválasztása az LVSZ 32. § alapján.
- E) A Veterán bajnokság minden osztályába **egy játékvezetőt** küld a Játékvezető Bizottság.
- F) A játékvezetői számla határidőre történő meg nem fizetése fegyelmi eljárást von maga után.

- G) Utólagos befizetés esetén a pontlevonások és ki nem állás miatt alkalmazott büntetések nem vonhatók vissza!
- H) Amennyiben a csapat igazolja a határidő előtt történt befizetést, minden szankciót vissza kell vonni úgy, hogy semmilyen hátrány ne érje a vétlen csapatot!
- I) A játékvezető(k) meg nem jelenése esetén a játékvezetői díjat a csapat kérésére vissza kell fizetni, vagy a következő számlán jóvá kell írni.

17. Egyéb rendelkezések

- A) Az egyesületek kötelezettsége a Magyar Labdarúgó Szövetség Budapesti Igazgatósága által rendezett őszi és tavaszi **évadnyitó értekezleten való részvétel**. Az évadnyitó értekezletről történő távolmaradás az egyesület terhére **fegyelmi vétségként** értékelendő, és **fegyelmi büntetést** vonhat maga után. Abban az esetben, ha az egyesület méltányolható okból nem tudja biztosítani legalább egy fő megjelenését az értekezleten, **köteles ezt írásban** a Magyar Labdarúgó Szövetség Budapesti Igazgatósága részére a budapest@mlsz.hu e-mail címen **legkésőbb az évadnyitó értekezletet megelőző 3 munkanappal bejelenteni és igazolni**.
- B) A Budapest felnőtt bajnokságaiban kiállított játékos játékjoga a tárgyalásig valamennyi bajnokságban fel van függesztve. /Kivéve FSZ. 9. § 1) c) 3. pontja alapján 2 (kettő) db sárga lap után egyéb fegyelmi vétség elkövetése nélkül a soron következő 1 (egy) db bajnoki mérkőzés/ Továbbá az a játékos, amely a fent megnevezett bajnokságokban időpontig van eltiltva, akkor eltiltása valamennyi bajnokságban érvényes.
- C) Játéknap: **HÉTFŐ** és **KEDD**. A mérkőzés napját és időpontját a pályaválasztó csapat határozza meg. A mérkőzés pontos időpontját 14 nappal a sorsolt időpont előtt az MLSZ Ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül kell rögzíteni. Ha a bajnokság közben egy csapat más pályát jelöl meg mérkőzése helyszínéül, csak az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság hozzájárulásával teheti meg, de az első ott rendezett mérkőzés előtt legalább két héttel köteles bejelenteni és ellenfeleit időben értesíteni!
- D) A Veterán bajnokság mérkőzésein a játékidő **2x35 perc**. Max. szünetidő 10 perc. A Veterán mérkőzéseken a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjához képest a várakozási idő a csapatokra 15 perc.
- E) Sorfal: 7 méterre elhelyezett labdától.
- F) Sárga és piros lapok utáni büntetést a Budapest bajnokságokban nem kell fizetni.
- G) A mérkőzéseken 1 kapus és 7 mezőnyjátékos tartózkodhat egy csapatban a pályán, mindkét csapat korlátlan cserelehetőséggel rendelkezik. A mérkőzés megkezdéséhez szükséges minimum létszám 5+1 fő. A mérkőzés során csak abban az esetben lehet cserét végrehajtani, ha a labda játékon kívül van és a csereszándékot a játékvezetőnek jelezték.

A cseréket csak a cserezónában lehet végrehajtani. A lecserélt játékos vissza is cserélhető. A jegyzőkönyvbe a mérkőzés előtt valamennyi cserejátékos nevét be kell jegyezni. (Összesen 18 játékost lehet nevezni)

A játékosok csereként történő beírása automatikus pályára lépésnek minősül. Amennyiben a mérkőzést 8 játékosnál kevesebben (minimális létszám 5+1 játékos csapatonként) kezdik el, ezt a játékvezetői jelentésben feltétlenül fel kell tüntetni.

- H) **A MÉRKÖZÉSEKEN AZ ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA KÖTELEZŐ.** Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos bajnoki mérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a mérkőzés végét jelző sípszó után félóraig az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítővel. (billentyűzet, egér, papír stb.) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!
- I) **Budapest közigazgatási határán kívüli helyszínen csak a két egyesület közös megegyezésével lehet mérkőzést rendezni.** Amennyiben a vendégcsapat 5 munkanappal a mérkőzés előtti időpontig nem reagál a hazai csapat elektronikus rendszeren keresztül legalább 8 munkanappal a mérkőzés előtti időpontig benyújtott, vidéki helyszínt tartalmazó mérkőzésbejelentésére, akkor a hazai csapat által megjelölt helyszínen és időpontban kell lejátszani a mérkőzést. Ha a mérkőzés ezen okból elmarad, a versenyügyi felelősség a vendégcsapatot terheli.
- J) A mérkőzés eredeti kezdési időpontja előtt **3 munkanapon belül csak az ellenfél írásos beleegyezésével fogadja el a VB** a mérkőzés időpontjának és helyszínének bejelentését, vagy a meglévő időpont és/vagy helyszín módosítási kérelmét. Ennek be nem teljesülése esetén az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság dönt a mérkőzés sorsáról.
- K) **Mérkőzés időpontját módosítani 2 munkanappal a mérkőzés kiírt dátuma előttig lehetséges,** ezután az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság már csak rendkívüli kényszerkörülmény esetén járulhat hozzá az adott mérkőzés új időpontjához.
- L) Halasztott bajnoki mérkőzés ismételt halasztása csak az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság külön engedélyével történhet.
- M) **Halasztási kérelem benyújtása esetén az új időpont és helyszín, valamint az indoklás rögzítése a megjegyzés mezőben kötelező.** Szükséges rögzíteni, hogy melyik csapat és milyen indokkal kérte a halasztást. Ennek hiányában az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság dönt a halasztás jóváhagyásáról.
- N) **Villanyfényes mérkőzés legkésőbbi időpontja az ellenfél hozzájárulása nélkül 19:30.** Amennyiben a vendégcsapat 5 munkanappal a mérkőzés előtti időpontig nem reagál a hazai csapat elektronikus rendszeren keresztül legalább 8 munkanappal a mérkőzés előtti időpontig benyújtott 19:30-nál későbbi kezdési időpontot tartalmazó mérkőzésbejelentésére, akkor a hazai csapat által megjelölt helyszínen és időpontban kell lejátszani a mérkőzést. Ha a mérkőzés ezen okból elmarad, a versenyügyi felelősség a vendégcsapatot terheli.
- O) **Villanyvilágítással rendelkező létesítmények esetén** az egész szezonban az ellenfél hozzájárulása nélküli kezdési időpont Budapesten 17:30 – 19:30. Korábbi kezdéshez közös megegyezés szükséges.
- P) Az őszi és tavaszi szezonban elhalasztott mérkőzéseket alapesetben az elmaradást követően **2 héten belül**, a tavaszi szezon **utolsó fordulóját megelőző két forduló**t az **elmaradást követően 8 napon belül**, míg az **utolsó fordulóban** elhalasztott mérkőzéseket pedig az elmaradást követően **3 napon belül kötelező lejátszani**, ellenkező esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság dönt a pontok sorsáról.
- Q) Bármilyen okból elmaradt mérkőzések nem vihetők át az őszi szezonból tavaszra.

- R) **A hazai csapat felelőssége egy működőképes, elérhető közelségben lévő defibrillátor biztosítása.** Ha a mérkőzés ennek hiányában elmarad, a versenyügyi felelősség a hazai csapatot terheli.
- S) Az 54 éven felüli, más (nem ideértve a veterán bajnokságokat) hazai bajnokságban is szereplő játékosok, Veterán igazolással szerepelhetnek a Veterán bajnokságban. A felnőtt bajnokságban hivatásos játékos szerződéssel rendelkezők, illetve külföldön a legmagasabb osztályban szereplők, csak azután szerepelhetnek a Veterán csapatban, ha már befejezték az említett bajnokságokban a játékot.
- T) Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az érvényes szabályzatok alapján, „Megye” kategóriára kiváltott regisztrációs kártyával maximum 5 fő (vezetőedző, asszisztens edző, technikai vezető, 2 fő csapatvezető) vehet részt („ülhetnek a kispadon”)! hivatalos személyként.
- U) Minden Veterán bajnoki labdarúgó mérkőzésen alapesetben 1 fő főrendező jelenléte kötelező. Rendező (közreműködő) csak 18. életévét betöltött, cselekvőképes felnőtt személy lehet! A várható szurkolók számát figyelembevéve szükség szerint az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság előzetes kérésének megfelelően a rendezők száma növekedhet. A mérkőzés körülményeit figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és ellenőrei a helyszínen további rendezőket is kérhetnek.
- V) **A sportegyesület egyetemleges felelőssége, hogy a játékosok érvényes digitális versenyengedéllyel és az OSEI rendszerében rögzített érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.**
- W) Egy egyesület egy korosztályban kizárólag egy csapattal vehet részt.
- X) Amennyiben a sporttelepen előírtak be nem tartása következtében betörés történik bármelyik öltözőben, első esetben a pályát három mérkőzésre be kell tiltani (bérelt pálya esetén erre az időre más pályát köteles bérelni a csapat), valamint három mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni az egyesület költségére.
- Y) Ha a vendégcsapat a mérkőzés előtt legkésőbb 72 órával írásban nem mondja le a mérkőzést, majd nem jelenik meg a kiírt időpontban a mérkőzés helyszínén, úgy a hazai csapat részére – amennyiben azt írásban kérelmezik – a pályabérleti díjat köteles megtéríteni!
- Z) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- AA) A nevezési idő lejártá után, de legkésőbb bajnokságok sorsolásának napjáig az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság indokolt esetben dönthet újabb, további nevezések elfogadásáról.

2. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. (A korosztályok meghatározását és a túlkoros szerepeltetését semmilyen módon nem lehet módosítani az alapversenykiírás elfogadása után.)

C) A 2025/26. évi Budapest Veterán II. osztályú Férfi Felnőtt nagypályás bajnokság Versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-50/2025 (04.07.) számú határozatával fogadta el.

D) A versenykiírás rendelkezései 2025. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.