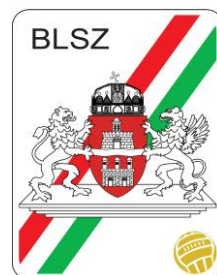


Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



Női Budapest Kupa

Női Felnőtt $\frac{3}{4}$ pályás labdarúgó Budapest Kupa versenykiírása

2025 – 2026.

Határozat szám	ELN- /2025
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	2025.06.01.
Érvényesség	2026.06.30
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2.	A kupa célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa rendszere.....	4
7.	A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga	4
8.	A Kupában továbbjutóinak eldöntése	4
9.	A kupa díjazása	5
10.	A kupadöntő lebonyolításának rendje	5
11.	A kupa mérkőzések költségei	5
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Cserelehetőség.....	7
16.	Egyéb rendelkezések.....	7
17.	Záró rendelkezések	8

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Budapesti Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2025-2026. évi Női Budapest Kupa (továbbiakban: kupa) amatőr rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2025-2026. évi Női Budapest Kupának (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Női Budapest Kupa

2. A kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére vármegyei jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10 000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2025. szeptember 9-én (kedd) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2025. szeptember 10.
- C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2025. szeptember 11. (csütörtök) 16.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2025. szeptember 12. (péntek)
Fellebbezési határidő	2025. szeptember 15. (hétfő) 12.00 óra

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

5. A kupa résztvevői

- A) A kupában női felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, melynek székhelye Budapesten található.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

6. A kupa rendszere

- A) A kupa végleges lebonyolítási rendje a nevező csapatok számától függ.
- B) A kupa összeállításánál sorsolási párok meghatározására lehetősége van a Versenybizottságnak.
- C) A kupában résztvevő csapatok minimális létszáma 4, maximális létszáma 8 csapat.
- D) **A kupa lebonyolítási rendje a nevezett csapatok létszámának függvényében:**
- E) **4 csapat esetén:** A csapatok körmérkőzéses rendszerben játszanak, majd a legtöbb pontot szerzett két csapat jut a döntőbe. Azon két csapat, mely a 3. és 4. legtöbb pontot szerzi, bronzmérkőzést játszik.
- F) **5 csapat esetén:** A csapatok körmérkőzéses rendszerben játszanak, majd a legtöbb pontot szerzett két csapat jut a döntőbe. Azon két csapat, mely a 3. és 4. legtöbb pontot szerzi, bronzmérkőzést játszik.
- G) **6 csapat esetén:** A Versenybizottság kettő darab 3 fős csoportot sorsol. A csoportokon belül körmérkőzéseket rendeznek, majd csoportonként 2 csapat kerül az elődöntőbe.
- H) **7 csapat esetén:** A Versenybizottság egy 3 fős és egy 4 fős csoportot sorsol. A csoportokon belül körmérkőzéseket rendeznek, majd csoportonként 2 csapat kerül az elődöntőbe.
- I) **8 csapat esetén:** A Versenybizottság kettő darab 4 fős csoportot sorsol. A csoportokon belül körmérkőzéseket rendeznek, majd csoportonként 2 csapat kerül az elődöntőbe.
- J) Az elődöntőben oda-visszavágókat rendeznek.
- K) **A kupa fordulóinak tervezett időpontjai a nevező csapatok létszámától függően kerülnek meghatározásra.**
- L) A kupa döntőjének és bronzmérkőzésének helyszíne később lesz kijelölve.
- M) A kupa döntőjének résztvevői (4 vagy 5 nevezett csapat): Két legtöbb pontot szerzett csapat
- N) A kupa bronzmérkőzésének résztvevői (4 vagy 5 nevezett csapat): Két legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- O) A kupa döntőjének résztvevői (6-8 nevezett csapat): Az elődöntők továbbjutói.
- P) A kupa bronzmérkőzésének résztvevői (6-8 nevezett csapat): Az elődöntők során kieső csapatok.

7. A Kupa mérkőzések pályaválasztói joga

- A) Minden mérkőzésen a hazai csapatnak sorsolt sportszervezet a pályaválasztó. A sorsolást a Versenybizottság készíti el.

8. A Kupában továbbjutóinak eldöntése

- A) **4 vagy 5 nevezett csapat esetén:** A körmérkőzéseket követően alakul ki a döntő és a bronzmérkőzés párosítása.
- B) **6-8 nevezett csapat esetén:** A csoportbeli körmérkőzéseket követően alakul ki az elődöntők mezőnye.
- C) A csapatok közötti azonos pontszám esetén a továbbjutási tényezők sorrendje:
1. több győzelem
 2. gólkülönbség
 3. több szerzett gól
 4. egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
 5. egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
 6. a kupa fair-play értékelésében elért jobb helyezés
 7. sorsolás
- D) **Az elődöntők lebonyolítása:**
- a) 1. mérkőzés: „A” csoport első helyezettje – „B” csoport második helyezettje
 - b) 2. mérkőzés: „A” csoport második helyezettje – „B” csoport első helyezettje
 - c) 3. és 4. mérkőzés: visszavágók
- E) A továbbjutás az elődöntőkből két mérkőzésen dől el.
- F) Az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, bejut a döntőbe. A két kieső csapat bronzmérkőzést játszik.
- G) Amennyiben a két mérkőzés rendes játékidőjét követően a gólkülönbség azonos, a továbbjutás büntőpárbajt követően dől el, a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint. (5-5 büntető)

9. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a verseny győztesét kupa átadásával díjazza.
- B) Az 1-3. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
1. helyezett csapat aranyozott érem,
 2. helyezett csapat ezüstözött érem,
 3. helyezett csapat bronzérem.

10. A kupadöntő és a bronzmérkőzés lebonyolításának rendje

- 1) A kupadöntő és a bronzmérkőzés egy mérkőzésből állnak.
- 2) A kupa és a bronzmérkőzés győztese:

- a) A döntő, illetve bronzmérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, a kupagyőzelem és a bronzmérkőzés büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

11. A kupamérkőzések költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyeztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) Az MLSZ Budapesti Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

12. Játékjogosultság

- A) A kupa mérkőzésein nem szerepelhet olyan labdarúgó, aki az adott bajnoki félévszezon folyamán pályára lépett a 2025/26. évi NB I. osztályú Női Felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban. (ősz – tavaszi idény)
- B) Egy mérkőzésre csapatonként maximum 1 olyan labdarúgó nevezhető, aki az adott bajnoki félévszezon folyamán pályára lépett a 2025/26. évi NB II. osztályú Női Felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban. (ősz – tavaszi idény) Ezen korlátozás nem vonatkozik az „U” versenyengedéllyel rendelkező játékosokra. (utánpótláskorú labdarúgók)
- C) A kupa mérkőzésein nem szerepelhetnek olyan utánpótláskorú labdarúgók, akik az adott bajnoki félévszezon folyamán pályára léptek női Akadémiák utánpótlás mérkőzésein. (ősz – tavaszi idény)
- D) A kupában 14. életévét naptári napra betöltött játékos szerepelhet.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával

megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Budapesti Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

- B) Fűves pálya esetén a tulajdonos dönt a játéktér állapotáról!
- C) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt fűvespályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani az új időpontban és helyszínben 3 napon belül a két érintett csapat írásban (közös megegyezéssel) kell, hogy tájékoztassa a Versenybizottságot. Közös megegyezés hiányában a Versenybizottság jelöli ki az új időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 -ás gólkülönbséggel.

15. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírható 7 fő cserejátékos közül 7 fő léphet pályára. Oda – vissza csere engedélyezett korlátlan számban. Játékoscsere csak a felezővonalnál végezhető, amikor a labda játékon kívül van.

16. Egyéb rendelkezések

A) A $\frac{3}{4}$ pályás kupa speciális játékszabályai:

- játékidő: 2x40 perc
- játéktér méretei: a labdarúgó nagypálya „16-os” vonalainak meghosszabbításai adják a $\frac{3}{4}$ pálya alapvonalait és az oldalvonalak a $\frac{3}{4}$ pálya széleit.
- kapu méretei: 5x2
- játékosok létszáma: a csapat 16 főből állhat. A pályán egyszerre a mérkőzésen 8+1 fő vesz részt. A mérkőzés csak akkor kezdhető el, ha egy csapatból 6+1 játékos jelen van.
- Büntetőpont: 9 méterre
- Büntetőterület: a kapufáktól 12 méterre kell kijelölni.
- Szabadrúgás: 7 méterre a letett labdától.
- Szögletűrúgás: a 16-os és az oldalvonal találkozásáról (bójával vagy sarokzászlóval megjelölve).
- Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
- A játékot 5-ös labdával kell játszani.
- Les van. (az Labdarúgás Játékszabályai szabály szerint)
- A $\frac{3}{4}$ pályás mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.

- B) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órára lehet.

- C) Mérkőzés időpontját módosítani két munkanappal a mérkőzés kiírt dátuma előttig lehetséges, ezután a Versenybizottság már csak rendkívüli kényszerkörülmény esetén járulhat hozzá az adott mérkőzés új időpontjához. Kötelező játéknapi: **SZOMBAT és VASÁRNAP!**

- D) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 órával biztosítani kell!

- E) ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA KÖTELEZŐ! Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos bajnoki mérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a

mérkőzés végét jelző sípszó után félóraig az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítőkkel. (billentyűzet, egér, papír, stb) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!

- F) A pályaválasztó sportszervezet köteles az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni, emellett köteles az Infrastruktúra Szabályzatban előírt defibrillátort és annak megfelelő BLS végzettséggel rendelkező működtetőjét a mérkőzés előtt bemutatni a játékvezetőnek és annak mérkőzés közbeni elhelyezéséről tájékoztatni. A hazai csapat felelőssége a működőképes, elérhető közelségben lévő defibrillátor biztosítása. Ha a mérkőzés ennek hiányában elmarad, a versenyügyi felelősség a hazai csapatot terheli.
- G) A mérkőzés idejének bejelentését a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 8 nappal kell az MLSZ Ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül megtenni. Ennek elmulasztása vagy módosítása esetén a pályaválasztó csapat a hatályban lévő díjfizetési rendben meghatározott összeget köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárába. A játékvezetői költségek a pályaválasztó sportszervezetet terhelik!
- H) Sárga és piros lapok utáni büntetést a Budapest bajnokságokban nem kell megfizetni.
- I) Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az érvényes szabályzatok alapján kiváltott regisztrációs kártyával rendelkezők (sportigazgató, vezetőedző, asszisztens edző, kapusedző, erőnléti edző, technikai vezető, masszőr, fizioterapeuta, orvos, csapatvezető) vehetnek csak részt hivatalos személyként („ülhetnek a kispadon”)!
- J) A Kupa mérkőzésein alapesetben 1 fő főrendező jelenléte szükséges. Rendező (közreműködő) csak 18. életévét betöltött, cselekvőképes felnőtt személy lehet! A létszám a mérkőzés körülményeit és a szurkolók számát figyelembe véve szükség szerint növekedhet. Ezeket figyelembe véve a mérkőzés játékvezetője és ellenőrei további rendezőket is kérhetnek.
- K) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Budapesti Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- L) A versenyügyekben az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- M) A bajnokság szervezésével kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

C) A 2025/26. évi Női Felnőtt nagypályás labdarúgó Budapesti Kupa alapversenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-51/2025 (04.07.) számú határozatával fogadta el.

D) A versenykiírás rendelkezései 2025. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.