

Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



Leány U16 és U19 Téli Nagypályás Torna

Versenykiírása

2025-2026.évi

Határozat szám	ELN-51/3/V/2025 (04.07)
Jóváhagyás	2025.10.01.
Hatálybalépés	2025.10.01.
Érvényesség	2026.06.30
Verziószám	1/2025

1. A torna szervezője és rendezője, a torna típusa és hivatalos neve:

A tornát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.

A szervezésével és működtetésével az Budapesti Igazgatóságát bízta meg.

A 2025.-2026. évi budapesti nagypályás torna hivatalos neve: „Leány U16-U19 Téli Nagypályás Tornák”

2. A torna célja:

- Felkészülési és versenyzési lehetőség biztosítása a téli időszakban, az MLSZ Regionális Leány U16 és U19 bajnokságokban szereplő budapesti sportszervezetek csapatainak.
- A női labdarúgás tömegbázisának szélesítése.
- Magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal.

3. A torna időszaka:

- Az MLSZ Regionális Leány U16-os és U19-es bajnokságok őszi szakaszának befejezésétől a bajnokságok tavaszi szakaszának kezdetéig.
- Pontos sorsolás és játéknapok a nevező csapatok számának függvényében kerülnek meghatározásra később.

4. A torna résztvevői:

- A 2025/2026. évi MLSZ Regionális Leány U16-os és U-19-es bajnokságokban versenyző budapesti sportszervezetek jogosultak nevezni a tornákra.

5. Nevezés:

- A tornára indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000,- Ft. (TAO-ra jogosultaknak 5.000 Ft), melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- A bajnokságra történő nevezés az MLSZ ügyviteli rendszerén keresztül zajlik. (IFA)
- **Nevezés határideje: 2025.10.15 (szerda) 12:00**

6. Csoportbeosztás, sorsolás:

- A két torna lebonyolítási formáját és rendjét, valamint hivatalos játéknapjait az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága határozza meg a nevező csapatok számának függvényében.

- A tornák – a nevezett csapatok számától függően – két vagy három vagy négy forduló tornaként, vagy alapszakasz – rájátszás rendszerben kerülnek megrendezésre.
- A fentiekről a csapatok a nevezési időszak lezárultát követően kerülnek tájékoztatásra.

7. A torna helyezéseinek eldöntése:

- A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani:
 1. a tornán elért több győzelem
 2. a torna mérkőzések gólkülönbsége
 3. a torna mérkőzéseken elért több gól
 4. az egymás ellen játszott torna mérkőzések pontkülönbsége
 5. az egymás ellen játszott torna mérkőzések gólkülönbsége
 6. a torna fair play értékelésében elért magasabb helyezés
 7. sorsolás

8. Kiesés és feljutás:

- A tornáról kiesés és feljutás nincs.

9. A torna díjazása:

- Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:
- **1. helyezett:** 25 db aranyozott érem, **2. helyezett:** 25 db ezüstözött érem, **3. helyezett:** 25 db bronzérem

10. A torna költségei:

- Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

- A sportszervezet által az MLSZ Budapesti Igazgatóságához benevezett csapatainak versenyeztetési költsége külön-külön kerül kiszámlázásra!
- bajnokság versenydíjait az MLSZ Budapesti Igazgatóság biztosítja.

11. A labdarúgók felszerelése:

- A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

12. Létesítmény és játéktér:

- A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú „H” jelű stadionokban (pályán) kell megrendezni, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.
- A csapatoknak füves vagy műfüves pályán kötelező játszani!
- Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani az új időpontban és helyszínben 8 napon belül a két érintett csapat írásban (közös megegyezéssel) kell, hogy tájékoztassa a Versenybizottságot. Közös megegyezés hiányában a Versenybizottság jelöli ki az új időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 -ás gólkülönbséggel.

13. Játékjogosultság:

- A torna mérkőzéseinek versenyjegyzőkönyvébe az adott sportszervezet igazolt labdarúgója rögzíthető, aki rendelkezik érvényes, digitális versenyigazolvánnyal. Továbbá rendelkezik érvényes, az OSEI rendszerében rögzített és az IFA rendszerben megjelenésre kerülő sportorvosi engedéllyel.
- Próbajátékosok szerepeltetése: Minden sportszervezetnek lehetősége van mérkőzésenként 2 próbajátékost szerepeltetni a torna **utolsó 2 fordulójában**. Az érintett játékosoknak szintén rendelkezniük kell érvényes, másik sportszervezetnél kiváltott versenyigazolvánnyal és az OSEI rendszerében rögzített sportorvosi engedéllyel. Az érintett játékosok nevét, születési idejét és anyja nevét a mérkőzést megelőző napon (11:00 óráig) el kell küldeni a következő email címre:

vegh.marton@mlsz.hu. A szövetség a beküldött adatok alapján tájékoztatja a játékvezetőt arról, hogy mely játékosok jogosultak pályára lépni. A játékvezető személyi igazolvány felmutatásával ellenőrzi a próbajátékosok személyazonosságát.

14. Egyéb rendelkezések:

- Az **U19-es torna résztvevői**: 2007. január 1. és 2010. december 31. között született leány labdarúgók
- A sportszervezet a bajnoki mérkőzésének versenyjegyzőkönyvébe maximum 4 (négy) fő olyan labdarúgót is nevezhet, aki 2006. január 1. és 2006. december 31. között született. (U19-es torna esetében)
- A mérkőzések játékideje: 2 x 45 perc (U19)
- Az **U16-os torna résztvevői**: 2010. január 1. és 2013. december 31. között született leány labdarúgók.
- Mérkőzések játékideje: 2 x 40 perc (U16)
- Cserelehetőség: Mindkét korosztály esetében sportszervezetenként 7 cserejátékos rögzíthető a versenyjegyzőkönyvbe.
- Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 7 fő.
- A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendőek számától - a játékosok le- és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként!
- A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- A mérkőzéseken közreműködő 1 fő játékvezetőt az MLSZ Budapesti Igazgatósága jelöli ki!
- Játéknapi: hétvégén **SZOMBAT** és **VASÁRNAP** legkorábbi kezdés 10.00 óra Hétköznapi SZERDA és CSÜTÖRTÖK. A mérkőzés napját a pályaválasztó csapat határozza meg. Hétköznapi az MLSZ Versenyszabályzatban meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni a két csapat közös megállapodásával és a Versenybizottság engedélyével lehet.
- Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órára lehet.
- Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 órával biztosítani kell!
- Vidéki helyszínt a pályaválasztó csapat köteles az MLSZ Budapesti Igazgatóságánál bejelenteni.
- ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA KÖTELEZŐ! Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos torna mérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a mérkőzés végét jelző sípszó után félóráig az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítőkkel. (billentyűzet, egér, papír, stb) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!
- A pályaválasztó sportszervezet köteles az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni, emellett köteles az Infrastruktúra Szabályzatban előírt defibrillátort és annak megfelelő BLS végzettséggel rendelkező működtetőjét a mérkőzés előtt bemutatni a játékvezetőnek és annak mérkőzés közbeni elhelyezéséről tájékoztatni.

- A játékvezetőket az MLSZ Budapesti Igazgatóság küldi, az időben történt MLSZ Ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül történő mérkőzés bejelentés alapján. A mérkőzés idejének bejelentését a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 14 nappal kell írásban kérni az MLSZ Ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül megtenni. Ennek elmulasztása vagy módosítása esetén a pályaválasztó csapat a hatályban lévő díjfizetési rendben meghatározott összeget köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárába.
- Regisztrációs kártya: A bajnoki mérkőzéseken az érvényes szabályzatok alapján kiváltott regisztrációs kártyával rendelkezők (sportigazgató, vezetőedző, asszisztens edző, kapusedző, erőnléti edző, technikai vezető, masszőr, fizioterapeuta, orvos) vehetnek csak részt hivatalos személyként („ülhetnek a kispadon”)!
- BLSZ utánpótlás torna mérkőzésen alapesetben 1 fő főrendező jelenléte szükséges. A létszám a mérkőzés körülményeit és a szurkolók számát figyelembe véve szükség szerint növekedhet. Ezeket figyelembe véve a mérkőzés játékvezetője és ellenőrei további rendezőket is kérhetnek.
- A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság stb.) az MLSZ Budapesti Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová a sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Fegyelmi Bizottság a fegyelmi határozatot 3 napon belül köteles az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.
- A Budapest utánpótlás bajnokságaiban (tornáin) kiállított játékos játékjoga a tárgyalásig valamennyi bajnokságban fel van függesztve. /Kivéve FSZ. 9. § 1) c) 3. pontja alapján 2 (kettő) db sárga lap után egyéb fegyelmi vétség elkövetése nélkül a soron következő 1 (egy) db bajnoki mérkőzés/ Továbbá az a játékos, amely a fent megnevezett bajnokságokban időpontig van eltiltva, akkor eltiltása valamennyi bajnokságban érvényes.
- A versenyügyekben az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- A bajnokság szervezésével kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

15. Záró rendelkezések

Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/területeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

- MLSZ Versenyigazgatóság
- MLSZ Budapesti Igazgatóság

- A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.