

Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság

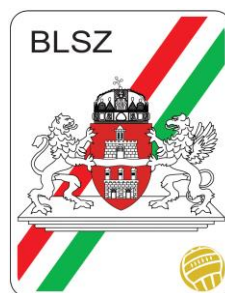


**EGRI ERBSTEIN
TOURNAMENT**

EGRI ERBSTEIN KUPA

**Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Egri Erbstein Kupa
versenykiírása**

2025-2026



1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

1. A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség Budapesti Igazgatóság írja ki, szervezi és működteti.
2. A 2025-26. évi Egri Erbstein Kupa (továbbiakban: kupa) amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A kupa célja

1. További játéklehetőség biztosítása azoknak a BLSZ III. és IV. osztályú csapatoknak, amelyek a legtovább jutottak a Budapest Kupában.
2. A legendás játékos és edző emlékének méltó módon történő ápolása.
3. A kupasorozat célja, hogy a valóban amatőr rendszerben működő, budapesti BLSZ csapatok számára is reális lehetőség nyíljon a valódi kupahangulat átélésére és az Egri Erbstein Trófea elhódítására.
4. A labdarúgás népszerűsítése.
5. A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

1. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők
A kupára szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2025. december 05-én (péntek) 10.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
2. A Budapest Kupában legtovább versenyben maradt nyolc BLSZ III. vagy IV. osztályú csapat vehet részt.
3. A kupa résztvevői azok a 2025-2026. évi III. és IV. osztályú bajnokságokban szereplő csapatok, akiknek nevezése a hivatalos ügyviteli rendszerben az Egri Erbstein Kupára elfogadásra került.
4. A kupa résztvevői a 2025-2026. évi Budapest Kupa sorozatban legtovább jutó 8 BLSZ III-as vagy BLSZ IV-es csapat, akiknek nevezése a hivatalos ügyviteli rendszerben az Egri Erbstein Kupára elfogadásra került.
5. A) A részvételi jog megállapításánál az alábbi szempontok számítanak (erősségi sorrendben):
 - a) A legtovább jutó BLSZ III-as és BLSZ IV-es csapat a Budapest Kupában.
 - b) Amennyiben ugyanabban a fordulóban többen kiestek, akkor a sorrend meghatározásánál azt a csapatot kell előrébb helyezni, amely magasabb osztályú ellenfél ellen esett ki.
 - a. Amennyiben egy csapat lemondja a mérkőzést, azt az adott fordulótól való visszalépésként kell kezelni és a sorrend meghatározásánál azt a csapatot kell előnyben részesíteni, amelyik az adott fordulóban lejátszotta a mérkőzését.

- c) Ha ez is egyezik, akkor a kisebb gólkülönbséggel vereséget szenvedő csapat kap indulási jogot.
- d) Amennyiben ez is egyezik, úgy a BLSZ III-as bajnokság őszi szezonjának végén magasabban végzett egyesület indulhat az EEK sorozatban.

4. A kupa rendszere

- 1. forduló: 2026. február 21-22. (szombat-vasárnap)

Résztevők:

A nevezésre jogosult 8 csapat.

Összesen 8 csapat

- 2. forduló: 2026. március 18-19 (szerda-csütörtök)

Résztevők:

A második forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

Összesen 4 csapat

- 3. forduló (döntő): A helyszín és az időpont később kerül kijelölésre

Résztevők:

A harmadik forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

Összesen 2 csapat

5. A kupa mérkőzéseinek pályaválasztói joga

A sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

6. A Kupában továbbjutó csapat eldöntése

- 1. Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2. Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el (csapatonként 5) a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

7. A kupa díjazása

- 1. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a verseny győztesét kupával díjazza.
- 2. Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
 - 1. helyezett csapat aranyozott érem,
 - 2. helyezett csapat ezüstözött érem.

8. A kupamérkőzések költségei

1. Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
2. A kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyeztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
3. Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) Az MLSZ Budapesti Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésen az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

9. A labdarúgók felszerelése

1. A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
2. Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
3. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

10. Létesítmény és játéktér

1. A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Budapesti Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.
2. Fűves pálya esetén a pálya tulajdonos dönt a játéktér állapotáról!
3. Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt fűvespályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani az új időpontban és helyszínben 3 napon belül a két érintett csapat írásban (közös megegyezéssel) kell, hogy tájékoztassa a Versenybizottságot. Közös megegyezés hiányában a Versenybizottság jelöli ki az új időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 -ás gólkülönbséggel.

11. Cserelehetőség

A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 5 fő léphet cserejátékosként pályára.

12. Játékjogosultság

Az Egri-Erbstein Kupában mindenki pályára léphet, aki az adott szezonra érvényes játékengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkezik, a sorozatban részt vevő csapat tagja és nincs eltöltve a játéktól. Ha valakit meghatározott számú bajnoki mérkőzéstől tiltanak el, akkor ez a kupaszereplést nem érinti. Ha megadott időpontig szól az eltöltés, akkor ez az Egri-Erbstein Kupára is vonatkozik. Mérkőzésenként egy-egy csapat 18 játékost nevezhet be és csapatonként öt-öt cserére van lehetőség.

13. Egyéb rendelkezések

1. Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órára lehet.
2. ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA KÖTELEZŐ! Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos kupamérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a mérkőzés végét jelző sípszó után félóráig az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítőkkel. (billentyűzet, egér, papír, stb) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!
3. A pályaválasztó sportszervezet köteles az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatában meghatározott készenléti táskát (elsősegély-doboz) biztosítani a mérkőzésre, melyet a két kispad között a felezővonalnál kell tárolni, emellett köteles az Infrastruktúra Szabályzatban előírt defibrillátort és annak megfelelő BLS végzettséggel rendelkező működtetőjét a mérkőzés előtt bemutatni a játékvezetőnek és annak mérkőzés közbeni elhelyezéséről tájékoztatni. A hazai csapat felelőssége a működőképes, elérhető közelségben lévő defibrillátor biztosítása. Ha a mérkőzés ennek hiányában elmarad, a versenyügyi felelősség a hazai csapatot terheli.
4. A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Budapesti Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
5. A kupa mérkőzésein a hazai csapat bajnoki osztályának versenykiírásában (egyéb rendelkezések) foglaltak alapján megállapított számú főrendező és rendező jelenléte szükséges. A létszám a mérkőzés körülményeit és a szurkolók számát figyelembe véve szükség szerint növekedhet. Ezeket figyelembe véve a mérkőzés játékvezetője és ellenőrei további rendezőket is kérhetnek. Rendező (közreműködő) csak 18. életévét betöltött, cselekvőképes felnőtt személy lehet. A rendező csapat egyetemleges felelőssége, hogy a meghatározott rendezői létszámon belül, a mérkőzés rendezési kockázatát figyelembe véve hány fő vagyoni végzettséggel rendelkező személyt biztosít a mérkőzés rendezési feladatainak ellátására.
6. Az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken kapott sárgalapos fegyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
7. A kupa szervezésével kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

Hatálybalépés: 2025.11.27.

MLSZ Budapesti Igazgatóság