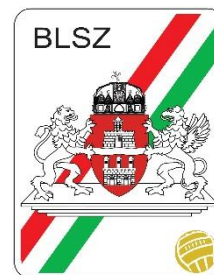


Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



Téli Nagypályás Torna

Budapesti Téli Nagypályás Műfüves Labdarúgó Torna Versenykiírása

2026. évi

Határozat szám	
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

1. A torna szervezője és rendezője, típusa és hivatalos neve	3
2. A torna célja	3
3. A torna helyszínei	3
4. A torna időszaka	3
5. A torna résztvevői.....	3
6. Nevezési határidő és csoportbeosztás, sorsolás.....	3
7. Csoportmérkőzések és a helyezések eldöntése.....	4
8. Rájátszás	4
9. A torna díjazása	4
10. A mérkőzések játékideje	4
11. Játékjogosultság	4
12. Óvás	4
13. A torna lebonyolítási rendje, időpontjai	5
14. Egyéb rendelkezések.....	5
15. Záró rendelkezések	6

1. A torna szervezője és rendezője, a torna típusa és hivatalos neve:

- A. A tornát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B. A szervezésével és működtetésével az MLSZ Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C. **A 2026. évi Budapesti Műfüves torna hivatalos neve: „Téli Nagypályás Torna”**

2. A torna célja:

- Lehetőséget biztosítani a Budapesten működő labdarúgó bajnokságok valamennyi osztályában szereplő felnőtt csapatainak a téli időszakban műfüves futballpályán játszandó felkészülési találkozókra, elősegítve a tavaszi idényre való felkészülést. Lehetőleg azonos játékerőt képviselő csapatok egymás elleni megmérettetését a bajnokság előtt, így felkészülve a tavaszi évadra.
- A Fair Play szellemiségének betartása és elvének érvényre juttatása.

3. A torna helyszínei:

Szántófield utcai Sporttelep, Ikarus BSE Sporttelep, Deák Ferenc „Bamba” Sporttelep, Kelen SC Sporttelep, Pokorny József Sport- és Szabadidőközpont műfüves nagypályáján.

4. A torna időszaka:

2026. január 17. – 2026. február 22. között

5. A torna résztvevői:

Nevezésük elfogadása esetén budapesti sportegyesületek férfi felnőtt bajnokságokban szereplő csapatai, **minimum 12 és maximum 16 csapattal!**

A nevező csapatok a bajnoki osztály és a bajnokságban elfoglalt helyezésük alapján két osztályba kerülnek besorolásra.

Nevezési díj:

- A nevezési díj összege: 300.000,- (háromszázezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, **TAO támogatással 30.000, (harmincezer) Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- A nevezési díj tartalmazza a pályabérleti költséget, valamint az egyenes kieséses szakasz játékvezetői díjait. A csoportmérkőzések játékvezetői díjai a sportszervezeteknek kerülnek kiszámlázásra.

6. Nevezési határidő és csoportbeosztás, sorsolás:

A nevezési határidő 2025. november 28. (péntek) 12:00 óra

- A nevezést kizárólag elektronikus úton, az IFA rendszeren keresztül lehet benyújtani.
- A nevezések a benevezett csapatok bajnoki osztályától függetlenül a beérkezés sorrendjében kerülnek elfogadásra.
- Az egyes csoportok beosztását és a csoportmérkőzések sorsolását az MLSZ Budapesti Versenybizottsága **2025. december 10-ig** készíti el.

7. Csoportmérkőzések és a helyezések eldöntése:

- Minden csoportban a csapatok egyszer találkoznak csoportbéli ellenfelükkel.

A csoportmérkőzések során:

A mérkőzéseken megszerzett pontok alapján:	győzelem	3 pont
	döntetlen	1 pont
	vereség	0 pont

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. a csoportban elért több győzelem;
2. a csoportmérkőzések gólkülönbsége;
3. a csoportmérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott csoportmérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott csoportmérkőzések gólkülönbsége;
6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
7. sorsolás.

8. Rájátszás

- Kialakítása a benevezett csapatok számától függően változhat.
- a rájátszásban minden nevező csapat két mérkőzést játszik
- a rájátszás párosítása a csoportban elért helyezések alapján kerül kialakításra
- A rájátszás/helyosztók során:
Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor mérkőzés eredménye a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

9. A torna díjazása:

- A Téli kupa 1 - 4. helyezett csapatai oklevél-, serleg- és labda díjazásban részesülnek.
- A Téli kupa végén gólkirályi díj kerül átadásra.

10. A mérkőzések játékidője

- a csoportmérkőzések során **2 x 45 perc 10 PERC SZÜNETTEL**
- a rájátszás és helyosztóknál **2 x 45 perc 10 PERC SZÜNETTEL**

11. Játékjogosultság

- Általános játékjogosultság az MLSZ Versenyszabályzat 12. paragrafusában meghatározottak szerint.
- Meghatározott számú bajnoki (kupa) mérkőzéstől eltiltott játékosok a torna mérkőzésein játszhatnak. Nem szerepelhet az a labdarúgó, akit meghatározott időre tiltottak el a játéktól, s eltiltása a torna mérkőzései lejátszásának időpontjában még érvényben van.

12. Óvás

Abban az esetben, ha az óvási okok valamelyike fennáll, a csapatoknak óvás benyújtására van lehetősége.

- **Óvási határidő:** a játéknapot követő 2. munkanap 14:00 óra
- **Óvási díj:** az MLSZ Díjfizetési Rendjében meghatározottak szerint

13. A torna lebonyolítási rendje, időpontjai

- A tornára benevezett csapatok lehetőleg azonos játékerőt alapul véve 4 csapatos csoportokba kerülnek besorolásra.
- Az egyes csoportok egy helyszínen játsszák valamennyi csoportmérkőzésüket.
- A csoporton belül, sorsolás szerint, mindenki egy mérkőzést játszik a csoportjában lévő ellenfelével, a csoporton belüli helyezésekért.
- Az egyes játéknapokon egy csoportot érintően 1-1 forduló kerül megrendezésre, így játéknaponként minden csapat csak 1 mérkőzést játszik.
- A torna csoportmérkőzéseinek tervezett időpontjai:
 - 1. forduló 2026. január 17. – január 18. (szombat-vasárnap)
 - 2. forduló 2026. január 24. – január 25. (szombat-vasárnap)
 - 3. forduló 2026. január 31. – február 01. (szombat – vasárnap)
- A rájátszás mérkőzéseinek tervezett időpontjai:
 - 2026. február 07. – 08. (szombat – vasárnap)
 - 2026. február 14. – 15. (szombat – vasárnap)
- Rendkívüli időjárási körülmények miatt félbeszakadt mérkőzések esete: Amennyiben a mérkőzés az 1. félidőben szakad félbe, úgy a mérkőzés újrajátszása lehetséges, amennyiben a mérkőzés a 2. félidőben szakad félbe, úgy a pályán addig elért eredmény kerül jóváhagyásra.

(A benevezett csapatok számának függvényében a torna lebonyolítási rendje módosításra kerülhet!)

14. Egyéb rendelkezések:

- Egy sportszervezetnél maximum **2 fő próbajátékos szerepeltetésére van lehetőség** (
 - o a próbajátékos szerepeltetésére CSAK a csoportmérkőzések 3. fordulójában, valamint a rájátszás első mérkőzésén van lehetőség (összesen két mérkőzés)
 - o a próbajátékosnak érvényes játékengedéllyel és sportorvosi igazolással kell rendelkeznie
 - o a szerepeltetni kívánt próbajátékos nevét és regisztrációs kódját a mérkőzés előtt legalább 72 órával jelezni kell a Szövetség felé, akinek visszaigazolása szükséges a játékos szerepeltetéséhez
 - o a próbajátékost a jegyzőkönyv megjegyzés részében kell feltüntetni
- Javasoljuk, hogy a csapatok, - *az esetlegesen fellépő sérülések ellátására*- vigyenek magukkal egészségügyi felszerelést!
- A mérkőzésekre műfüves pályára alkalmas labdarúgócipő használata, valamint sportszár és sípcsontvédő használata **kötelező!**
- Defibrillátor nélkül a mérkőzést NEM lehet elkezdni.
- A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitöltenie a csapatoknak a mérkőzések megkezdése előtt legalább 45 perccel. Elektronikus jegyzőkönyv, próbajátékos leadása a mérkőzés előtt 48 órával a szövetség felé, próbajátékos rögzítése a megjegyzés rovatban, játékosnak a személyazonosságáról meg kell bizonyosodnia
- **A csapatokban csak érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkező játékosok szerepelhetnek, amit a találkozó megkezdése előtt a játékvezetők ellenőriznek.**
- Cserelehetőség: 7 fő **(A lecserélt játékos újból már nem cserélhető be!)**

- Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani vagy megkülönböztető trikót felhúzni.
- A torna során begyűjtött 3. sárga lapos figyelmeztetés után, a soron következő mérkőzésen a labdarúgó nem szerepelhet!
- A sárga lapos büntetések a döntőre és a 3. helyért lejátszandó mérkőzésre törődnek, a piros lapos büntetések az egész tornára érvényesek.
- **Azonnali piros lapos kiállítás esetén a kiállított játékos a csapata következő mérkőzésén nem szerepelhet mindaddig, amíg a fegyelmi bizottság nem dönt határozatban a játékos eltiltásával kapcsolatban. Súlyos fegyelmi vétség elkövetése időre történő eltiltást vonhat maga után, mely eltiltás érintheti a bajnoki és kupamérkőzéseket is.**
- Regisztrációs kártya: A torna mérkőzésein csak érvényes regisztrációs kártyával rendelkezők vehetnek részt hivatalos személyként („ülhetnek a kispadon”).
- Mérkőzésenként két fő rendezőt – csapatonként egy – szükséges biztosítani. Rendező (közreműködő) csak 18. életévét betöltött, cselekvőképes felnőtt személy lehet.
- A csapatok felelősséget vállalnak saját szurkolóik, játékosaik tornán való magatartásáért. Sportszerűtlen magatartás esetén a labdarúgó, a sportszakember vagy az egyesület fegyelmi büntetésben részesülhet!
- A torna résztvevői kötelesek betartani a létesítmény házirendjét! Fegyelmezetlenség esetén az érintett személy kitiltásra kerülhet a létesítményből a torna alatt!
- Az először meg nem jelent, vagy ki nem állt csapatnál a mérkőzés eredménye az ellenfél javára 3:0 gólkülönbséggel kerül jóváírása. A második meg nem jelenés, ki nem állás után a csapat automatikusan kizárásra kerül a tornáról.
- A versenykiírásban nem szereplő kérdésekben, az MLSZ érvényben lévő Szabályzatait, rendelkezéseit kell figyelembe venni.

Záró rendelkezések

A. Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

B. Nevezők

A benevezett sportszervezetek nevezésükkel elfogadják a versenykiírásban foglaltakat és a Labdarúgás Versenyszabályzatát!

C. Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezetet/ testületeket/ egységeket/ személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.