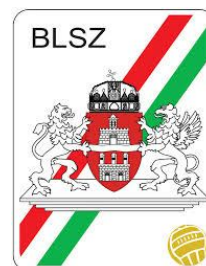


# Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



## OLD BOYS III. osztály

**Budapesti Old Boys III. osztályú, férfi felnőtt nagypályás  
labdarúgó bajnokság versenykiírása**

**2018– 2019.**

<b>Jóváhagyás</b>	<b>ELN-160/10/V/2017. (12.05)</b>
<b>Utolsó módosítás</b>	<b>2018.06.04.</b>
<b>Hatálybalépés</b>	<b>2018.06.01.</b>
<b>Érvényesség</b>	<b>2019.06.30</b>
<b>Verziószám</b>	<b>1/2018-19</b>

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ....	2
2.	A bajnokság célja.....	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	4
6.	A bajnokság rendszere .....	4
7.	A bajnokság időrendje.....	4
8.	A bajnokság díjazása.....	4
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10.	A bajnokság díjazása.....	5
11.	A bajnokság költségei .....	5
12.	Játékjogosultság .....	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér .....	6
15.	Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők: .....	7
16.	Egyéb rendelkezések.....	8
17.	Záró rendelkezések .....	11

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C) A Budapesti Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az Elnökség (MLSZ Budapesti Társadalmi Elnöksége) nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Old Boys III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Old Boys III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Budapesti Old Boys III. osztály

### 2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a kieső csapatok meghatározása;
- D) A bajnokságban játszó **44. év** feletti labdarúgók játéklehetőséghez jutásának elősegítése, versenyeztetése;
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási ( nevezési ) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **50.000,- Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: **10.000,- Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg, ha más MLSZ által szervezett nagypályás bajnokságban nem nevezett.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz (pl.: átutalási megbízás, bank által lebélyegzett másodpéldánya).
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal;
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása az MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.

- H) **\* Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor az elnök (bejegyzett képviselő) írásban nyilatkozik, hogy változás nem történt.)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;
  - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;
  - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)\*.
- I) A nevezési laphoz csatolja a **sportszervezet** bejegyzéséről szóló **társadalmi szervezet kivonatának** eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít. **(NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó)**
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy annak szervezeti egységével van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 9-én (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).
- B) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2018. július 12. (csütörtök).
- C) További határidők:
- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása                      | 2018. július 16. (hétfő) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat         | 2018. július 20.                   |
| Fellebbezési határidő                      | 2018. július 24. (kedd) 12.00 óra  |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2018. július 30.                   |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében **10.000,- Ft.** hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.



G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

## 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A) A 2017–2018. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2017-2018. évi Budapest Old Boys II. osztályú bajnokság 11-12. helyezettjei 2 csapat

2017-2018. évi Budapest Old Boys III. osztály 2-12. helyezettjei 22 csapat

Továbbá újonnan nevező egyesületek

A nevező csapatok létszámának függvényében a Versenybizottság dönt a III. osztály csoportjainak számáról.

## 6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2018. július 1-én kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság körmérkőzéses formában, oda-visszavágós rendszerben kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

## 7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. augusztus 23. – november 23.

B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2019. március 7. – június 14.

## 8. A bajnokság díjazása

A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

## 9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2018-2019. évi Budapest Old Boys II. osztály 11-12. helyezett csapata kiesik a 2019-2020. évi Budapest Old Boys III. osztályú bajnokságba + 2 csapat

A 2018-2019. évi Budapest Old Boys III. osztály 1. helyezett csapatai feljutnak a 2019-2020. évi Budapest Old Boys II. osztályú bajnokságba (2 csoport esetén) - 2 csapat

A bajnokságból kieső csapat nincs

A) Amennyiben a 2018-19 évi Budapest Old Boys III. osztály 3 csoportban kerül megrendezésre, akkor a 2018-19 évi Old Boys II. osztályból a 10. 11. és 12. helyezett csapatok kiesnek a 2019-2020 évi Old Boys III. osztályba, valamint a 2018-19 évi Budapest Old Boys III. osztály 3 csoport első helyezett csapatai feljutnak a 2019-2020 évi Old Boys II. osztályú bajnokságba.

B) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem nevez(nek) a 2019–2020. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Budapesti Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

C) A 2018–2019. évi bajnokság létszámáról a nevezések elfogadása után a Budapesti Igazgatóság Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottsága dönt az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

## 10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

## 11. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

- C) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek a versenyeztetéssel kapcsolatos költségeiket 2 részletben kell megfizetniük a hatályos Díjfizetési rendben meghatározottak szerint. (Lásd még 16. (F) pontja szerint)
- a) I. részlet fizetési határideje: 2018.10.12.
  - b) II. részlet fizetési határideje: 2019.04.12.
- D) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Budapesti Igazgatósága biztosítja.

## 12. Játékjogosultság

- A) Bajnokság korhatárhoz kötött felnőtt férfi nagypályás bajnokság.

Játékjogosult: - a **mérkőzés napján 44.** életévüket betöltött labdarúgók

- **Érvényes, eredeti pecséttel ellátott sportorvosi kartonnal** rendelkezik a helyszínen (mely nem fénymásolt/sokszorosított);

- Az MLSZ és Igazgatóságai által kiadott, adott szakában érvényes, eredeti játékgengedéllyel rendelkezik (mely nem fénymásolt/sokszorosított);

- B) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

- C) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

## 13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

## 14. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban „H” jelű (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

- B) A bajnokságban mindenkor az MLSZ Budapesti Igazgatóság, illetve a pályaválasztó sportegyesület által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzésre alkalmas pályán kell játszani. A pálya tulajdonos dönt a játéktér állapotáról.
- C) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani, a mérkőzést az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottság által megszabott határidőig újra kell játszani, az új időpontban és a helyszínben azonnal, de legkésőbb 8 napon belül kötelező írásban (közös megegyezéssel) megállapodni! Közös megegyezés hiányában a szövetség jelöli ki az időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 -ás gólkülönbséggel.

#### 15. Mérkőzés-bejelentés, játékvezetők:

- A) A játékvezetőket az MLSZ Budapesti Igazgatóság küldi, az időben történt hivatalos (írásos) mérkőzés bejelentés alapján. A mérkőzés idejének bejelentését a sorsolás szerinti időpontot megelőzően legalább 14 nappal kell írásban kéni a Játékvezető Bizottságtól. Ennek elmulasztása, vagy módosítása esetén a pályaválasztó csapat 4.000,- Ft (8 napon belül 10.000,- Ft) köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárában.
- B) A nevezési lapon megjelölt helyszíntől való eltérés esetén a 16/C pontban leírtak szerint kell eljárni.
- C) Bejelentett bajnoki, kupa vagy bármely mérkőzés új időpontját kérő csapat 2.000,- Ft (7 napon belül 4.000,- Ft) köteles befizetni az MLSZ Budapesti Igazgatóság pénztárában. Továbbá értesítenie kell az ellenfél csapatát a változásról.
- D) Amennyiben a csapat ezen összegeket nem fizeti meg, fegyelmi vétséget követ el.
- E) A játékvezető/k/ meg nem jelenése esetén a mérkőzést szükség-játékvezetővel le kell játszani. Ha az egyik csapat nem egyezik bele a szükség-játékvezető személyébe, akkor a vétkes ellenfél javára kell igazolni a mérkőzés 3 pontját 3-0-ás gólkülönbséggel, a vétkes csapatot pedig ki nem álló csapatként kell megbüntetni. Amennyiben egyik csapat sem egyezik bele a szükség-játékvezető személyébe, akkor a mérkőzést lejátszottnak kell tekinteni úgy, hogy pontot egyik csapat sem kap.
- F) Budapesten kívül lejátszott mérkőzés játékvezetőjének a játékvezetői díjon felül utazási költséget köteles megfizetni az igazgatóság által kiállított számla alapján a pályaválasztó csapat. (A szövetség utazási általány díjat számít fel a nem Budapesten lejátszott mérkőzések esetén régiós besorolás alapján.)
- G) Az Old Boys III. osztályában egy játékvezetőt küld a jv. bizottság és a villanyfényes mérkőzésekre a jv. mellett két asszisztenst küld a Játékvezető Bizottság, melyet szövetség által kiállított számlán kell a csapatoknak megfizetni.



- H) A játékvezetői számla határidőre történő meg nem fizetése fegyelmi eljárást von maga után.
- I) Utólagos befizetés esetén a pontlevonások és ki nem állás miatt alkalmazott büntetések nem vonhatók vissza!
- J) Amennyiben a csapat igazolja a határidő előtt történt befizetést, minden szankciót vissza kell vonni úgy, hogy semmilyen hátrány ne érje a vétkes csapatot!
- K) A játékvezető(k) meg nem jelenése esetén a játékvezetői díjat a csapat kérésére vissza kell fizetni vagy a következő számlán jóvá kell írni

## 16. Egyéb rendelkezések


- A) Az Old Boys bajnokságban alkalmazni kell a sárga és piros lapot. A játékvezető a figyelmeztetést sárga, a kiállítást piros lap felmutatásával jelzi. A pályaválasztó sportszervezet által pontosan kitöltött mérkőzésjegyzőkönyvben mindkettőt jelteni kell a játékvezetőnek.
- B) Ha egy labdarúgó a Budapesti és Megyei Igazgatóságok Felnőtt vagy az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bajnokságokban **időpontig** van eltiltva, akkor valamennyi bajnokságban érvényes az eltiltás. A fegyelmi tárgyalásig a kiállított játékos játékjoga valamennyi bajnokságban fel van függesztve.
- C) A sportszervezet bajnoki mérkőzéseit a bajnokság során a nevezési lapon feltüntetett címen lévő sporttelepen köteles lejátszani. Ez alól kivétel, ha a sportszervezet fegyelmi döntés eredményeképpen kénytelen más területen pályaválasztóként játszani vagy indokolt esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottság hozzájárulásával. A pálya lehet természetes vagy mesterséges borítású (műfű), amelyről az ellenfelet tájékoztatni kell!
- D) Csak azok a csapatok nevezhetnek, akik mérkőzéseiket Budapest területén belül rendezik meg. A vidéki csapatoknak Budapest területén pályát kell bérelnie, vagy ha feladják pályaválasztói jogukat, a fogadó csapat részére a pályabérleti díjat kötelesek a mérkőzés lejátszása előtt megfizetni! Amennyiben a vendég csapat 5 nappal a mérkőzés előtti időpontig nem reagál a hazai csapat elektronikus rendszeren keresztül benyújtott mérkőzésbejelentésére, akkor a hazai csapat által megjelölt helyszínen kell lejátszani a mérkőzést. Ha a mérkőzés ezen okból elmarad, a felelősség a vendég csapatot terheli. (Minden más esetben a mérkőzés Budapest területén kívül történő megrendezéséhez a két csapat írásbeli megállapodását a bejelentéshez mellékelni kell!)
- E) Játéknap: CSÜTÖRTÖK és PÉNTEK. A mérkőzés napját és időpontját a pályaválasztó csapat határozza meg. A mérkőzés pontos időpontját 14 nappal a sorsolt

időpont előtt az MLSZ Budapesti Igazgatóságánál írásban kell leadni. Ha a bajnokság közben egy csapat más pályát jelöl meg mérkőzései helyszínéül, csak az Öregfiúk, Old Boys és Veterán bizottság hozzájárulásával teheti meg, de az első ott rendezett mérkőzés előtt legalább két héttel köteles bejelenteni és ellenfeleit időben értesíteni!

- F) A mérkőzés eredeti kezdési időpontja előtt 72 órán belül csak az ellenfél írásos beleegyezésével fogadjuk el a mérkőzés időpontjának és helyszínének bejelentését. Ennek be nem teljesülése esetén az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Versenybizottság dönt a mérkőzés sorsáról.
- G) Az Öregfiúk bajnokság mérkőzésein a játékidő 2x35 perc. Max. szünetidő 10 perc. Az Öregfiúk mérkőzéseken a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjához képest a várakozási idő a csapatokra 15 perc.
- H) Sárga és piros lapok utáni büntetést a Budapest bajnokságokban nem kell fizetni.
- I) Villanyfényes mérkőzés időpontja az ellenfél hozzájárulása nélkül, legkésőbb 19:30. Amennyiben a vendég csapat 5 nappal a mérkőzés előtti időpontig nem reagál a hazai csapat elektronikus rendszeren keresztül benyújtott 19:30-nál későbbi kezdési időpontot tartalmazó mérkőzésbejelentésére, akkor a hazai csapat által megjelölt helyszínen és időpontban kell lejátszani a mérkőzést. Ha a mérkőzés ezen okból elmarad, a felelősség a vendég csapatot terheli.
- J) A mérkőzések teljes időtartama alatt 7 (hét) játékos cserélhető bármelyik posztra. A lecserélt játékos vissza is cserélhető, de a vissza-csere is beleszámít a hét lehetőségbe. A jegyzőkönyvbe a mérkőzés előtt valamennyi cserejátékos nevét be kell jegyezni, a játékosoknak azonban nem kötelező jelen lenni, viszont a játékgengedélyének és sportorvosi kartonjának igen. (Összesen 18 játékost lehet nevezni.) A cseréket a játékvezető köteles a jegyzőkönyvben rögzíteni! A jegyzőkönyvben a pályára nem lépett játékosokat egyvonalas áthúzással meg kell jelölni! Amennyiben a mérkőzést 11 játékosnál kevesebben kezdik el, ezt a játékvezetői jelentésben feltétlenül fel kell tüntetni.
- K) A mérkőzéseken az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A hivatalos bajnoki mérkőzés kezdete előtt 40 perccel, valamint a mérkőzés végét jelző sípszó után félórától az internetkapcsolat rendelkezésre álljon, továbbá működőképes számítógép és nyomtató kiegészítővel. (billentyűzet, egér, papír, stb) Ezen eszközök biztosítása a pályaválasztó csapat felelőssége!
- L) A 44 éven felüli, más hazai bajnokságban is szereplő játékosok, **Old Boys igazolással** szerepelhetnek az Old Boys bajnokságban. A  **felnőtt** bajnokságban **hivatásos játékos szerződéssel rendelkezők**, illetve külföldön a **legmagasabb osztályban** szereplők, csak azután szerepelhetnek az öregfiúk csapatban, ha már befejezték az említett bajnokságokban a játékot.

A kispadon sportvezetőként, edzőként legalább alapkártyával rendelkező személyek foglalhatnak helyet.

- M) A külföldön szereplő játékosok (44. évük betöltése után, a fenti korlátozás mellett) Old Boys igazolással szerepelhetnek.
- N) Az Old Boys bajnokságban szereplő játékosok csak érvényes sportorvosi igazolással léphetnek pályára. Az orvosi igazolás csak az MLSZ Budapesti Igazgatósága által kinyomtatott sportorvosi lapon kerülhet bejegyzésre, egyéb helyen érvénytelen. A játékvezetőnek a mérkőzés előtt ellenőriznie kell érvényességét.
- O) A betelt sportorvosi lapokat az utolsó sportorvosi engedély lejártakor ki kell cserélni, a "rábélyezés" érvénytelen.
- P) Bármilyen okból elmaradt mérkőzések nem vihetők át az őszi szezonból tavaszra. A mérkőzéseket december 9-ig le kell játszani akár bérelt (mű)füves pályán is, ellenkező esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán bizottság dönt a pontok sorsáról.
- Q) A tavaszi szezonban elhalasztott mérkőzéseket a bajnokság befejezése előtt 2 héttel le kell játszani. A pontos határidőt az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottság határozza meg. Az utolsó 2 fordulóban elmaradt mérkőzéseket az elmaradást követően 8 napon belül kötelező lejátszani, ellenkező esetben az Öregfiúk, Old Boys és Veterán Bizottság dönt a pontok sorsáról.
- R) A játékengedélyek, sportorvosi igazolások meglétéről a csapat szövetségi képviselőjének kell gondoskodnia és meggyőződnie minden mérkőzés előtt. A mérkőzés kitöltött jegyzőkönyvének – a játékosok igazolásával együtt – 15 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt a játékvezetői öltözőben kell lennie! Amennyiben ez nem történik meg, a **játékvezetőnek jelentésében jelezni kell a vétkes csapat megjelölésével**
- S) Amennyiben a sporttelepen előírtak be nem tartása következtében betörés történik bármelyik öltözőben, első esetben a pályát három mérkőzésre be kell tiltani (bérelt pálya esetén erre az időre más pályát köteles bérelni a csapat), valamint három mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni az egyesület költségére.
- T) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.



- U) Ha a vendég csapat a mérkőzés előtt legkésőbb 72 órával írásban nem mondja le a mérkőzést, majd nem jelenik meg a kiírt időpontban a mérkőzés helyszínén, úgy a hazai csapat részére a pályabérleti díjat köteles megtéríteni!

## 17. Záró rendelkezések

### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

