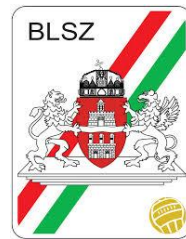


# Magyar Labdarúgó Szövetség

Budapesti Igazgatóság



## BUDAPESTI IGAZGATÓSÁG

### Női Felnőtt Nagypályás Labdarúgó Budapest Kupa 2017–2018

<b>Jóváhagyás</b>	<b>ELN-44/11/V/2017. (03.02.)</b>
<b>Utolsó módosítás</b>	<b>2017.03.02.</b>
<b>Hatálybalépés</b>	<b>2017.03.02.</b>
<b>Érvényesség</b>	2018.06.30.
<b>Verziószám</b>	Verziószám 1/2017

## Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve.....	2
2.	A kupa célja.....	2
3.	A kupa résztvevői .....	2
4.	A kupa nevezési és részvételi feltételei .....	2
5.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
6.	A kupa lebonyolítása .....	3
7.	A pályaválasztás joga.....	3
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása.....	3
9.	A Kupadöntő lebonyolításának rendje .....	3
10.	Játékjogosultság.....	4
11.	A labdarúgók felszerelése .....	4
12.	Cserelhetőség .....	5
13.	Stadion és pálya.....	5
14.	A Kupamérkőzések költségei .....	5
15.	A Kupa díjazása .....	6
16.	Egyéb rendelkezések .....	6
17.	Záró rendelkezések.....	7

**1. A KUPA SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A KUPA TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE**

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C) az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Budapest Kupa (továbbiakban: Kupa) vegyes-nyílt rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2017-2018. évi Női Budapest Kupának (továbbiakban: Kupa) hivatalos neve:

**Női Felnőtt Nagypályás Labdarúgó Budapest Kupa**

**2. A KUPA CÉLJA**

- A) Nagyszámú csapat részére kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Nagypályás és a  $\frac{3}{4}$  pályás női csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

**3. A KUPA RÉSZTVEVŐI**

A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, amely:

- A 2017-2018. évi MLSZ Budapesti Igazgatóság női Felnőtt nagypályás és/vagy  $\frac{3}{4}$  pályás bajnokságában szerepel;
- Budapesti Székhellyel rendelkezik;
- A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

**4. A KUPA NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI**

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege:  
10.000,- Ft (TAO jogosultság esetén: 1.000,- Ft),  
melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

## 5. A KUPA NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a nevezési díj befizetésének igazolását **2017. augusztus 04-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz. ( A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz! )
- B) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.

## 6. A KUPA LEBONYOLÍTÁSA

- A) A kupa végleges lebonyolítási rendje a nevezők létszámától függ.
- B) A Kupa összeállításánál sorsolási párok összeállítására lehetősége van a Versenybizottságnak.
- C) Amennyiben páratlan számú csapat nevezett a kupára, akkor a 2016/2017-es Női Budapest Kupa győztese az első fordulóban erőnyerőként vesz részt.
- D) Kupa fordulóinak tervezett időpontjai:

A nevező csapatok létszámának függvényében kerül kialakításra

- E) Kupadöntő:
  - a) Helyszín: Később kijelölendő helyszínen
  - b) Résztvevők: Az utolsó forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **2** csapat
  - c) Mérkőzések száma: **1**

## 7. A PÁLYAVÁLASZTÁS JOGA

Minden mérkőzésen a hazai csapatnak ítélt egyesület a pályaválasztó. A pálya díját a pályaválasztó csapat fizeti. Részletes kifejtést a Kupamérkőzések költségei rész taglalja.

## 8. A KUPÁBAN TOVÁBBJUTÓ CSAPAT MEGHATÁROZÁSA

- A) A továbbjutás két mérkőzésen dől el.
- B) Az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, illetve azonos gólkülönbség esetén az idegenben több gólt szerzett csapat jut tovább;
- C) A két mérkőzés rendes játékidője után azonos pontszám és ugyanazon mérkőzés-eredmény esetén a második mérkőzést követően játékidő letelte után a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (5 – 5 büntető).

**9. A KUPADÖNTŐ LEBONYOLÍTÁSÁNAK RENDJE**

A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: Később kijelölendő helyszín!

B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.

C) A Kupa győztese:

- a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint. (csapatonként 5 büntető rúgással kezdve)

**10. JÁTÉKJOGOSULTSÁG**

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérközéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A Kupában Felnőtt játékosok kizárólag „**N/E**”; utánpótláskorú Játékosok esetén „**N/i**”, valamint „**N/e/i**” jelű versenyengedéllyel szerepelhetnek.

D) A Kupában **15. életévét** naptári napra betöltött játékos szerepelhet.

**11. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE**

A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a **sípcsontvédő** használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

D) A játékosok csak hivatalos átmérőjű stoplit alkalmazhatnak

## 12. CSERELEHETŐSÉG

A játékosok cserejének módja: A félpályánál történik a játékot megszakítva! Az utolsó 7 perc 7 cserével letelhet akár 20-30 másodperces játékidővel. A szünetet kivéve függetlenül a pályára küldendőkhöz a játékosok le és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként.

Szankció: Jogosulatlan játék

## 13. STADION ÉS PÁLYA

- A) A Kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed osztályú „G„ jelű stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.
- B) A bajnokságban mindenkor az MLSZ Budapesti Igazgatóság, illetve a pályaválasztó sportegyesület által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzésre alkalmas pályán kell játszani. A budapesti női nagypályás bajnoki mérkőzések csak füves, vagy műfüves pályán rendezhetők (az időjárási körülmények miatt az ellenfél hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni). A pálya tulajdonos dönt a játéktér állapotáról.
- C) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékosként alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani az új időpontban és helyszínben 8 napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell megállapodni és tájékoztatni a versenybizottságot. Közös megegyezés hiányában a szövetség jelöli ki az időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékosként alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 –ás gólkülönbséggel.

## 14. A KUPAMÉRKŐZÉSEK KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó, a mérkőzés játékvezetői díját a vendég sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik. Amennyiben a vendégcsapat hibájából a mérkőzés elmarad, akkor a vendégcsapat fegyelmi vétséget követ el.
- B) Az kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyzetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) A Budapesten kívül lejátszott mérkőzés játékvezetőjének a játékvezetői díjon felül utazási költséget köteles megfizetni az igazgatóság által kiállított számla alapján. (A szövetség utazási általános díjat számítja fel a nem Budapesten lejátszott mérkőzések esetén régiós besorolás alapján.)
- D) Játékvezetői díj megállapítása:

- 1) Az MLSZ Budapesti Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
- 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

## 15. A KUPA DÍJAZÁSA

- A) A Kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a verseny győztesét Kupa átadásával díjazza. Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
1. helyezett csapat aranyozott érem,
  2. helyezett csapat ezüstözött érem.

## 16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) **A Kupamérkőzéseken hagyományos (papíralapú jegyzőkönyv használata kötelező, de elektronikus jegyzőkönyv használata is ajánlott!**
- B) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Budapesti Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A Kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- C) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- D) A Kupában elkövetett fegyelmi vétségek okán hozott Fegyelmi döntések kihathatnak a bajnoki év mérkőzéseire is.
- E) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a női felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, az azok után járó eltiltásokat az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- F) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell!
- G) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órára lehet.
- H) A mérkőzések valamennyi Budapest bajnokságban hagyományos (papír alapon) módon és interneten keresztül is szabályosan leköthetők.
- I) Játéknap: hétfőigén SZOMBAT és VASÁRNAP, legkorábbi kezdés 10.00 óra,

- J) A Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## **17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK**

### **A) Alkalmazás**

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatóság igazgatója.

### **B) Módosítás**

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.