



MLSZ Budapesti Igazgatóság

TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2018/2019



BLSZ TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA VERSENYKIÍRÁSA 2018/2019

Verseny célja:

A téli holt időny hasznos eltöltése.

Verseny rendezője:

MLSZ Budapesti Igazgatósága

Nevezési díj:

10.000 Ft / csapat (TAO kedvezmény nélkül 100.000 Ft/csapat)

Nevezési határidő:

2018. november 16. (péntek) 12.00 óra

(Maximum 24 csapat nevezését tudjuk elfogadni!)

A csapatok nevezésének elfogadásáról a Szervező Bizottság dönt.

Helyszín:

Budafoki MTE Sportcsarnoka (1222 Budapest, Promontor utca 89/A)

Bajnokság ideje:

2018. december 08. (szombat) - Selejtezők

2018. december 09. (vasárnap) - Selejtezők

2018. december 16. (vasárnap) - Selejtezők

2019. január 05. (szombat) - Középdöntő

Döntő:

2019. január 06. (vasárnap) - Döntő

Játéknapok: szombat, vasárnap

Részvétel:

A bajnokságban azon egyesületek csapatai indulhatnak, amelyek részt vesznek a BLSZ felnőtt nagypályás bajnokságaiban, valamint akik a BLSZ (MLSZ) által kibocsátott szabályos igazolással, érvényes játékgengedéllyel, valamint sportorvosi igazolással rendelkeznek. Az eredeti (nem fénymásolt) versenyengedélynek és sportorvosi kártyának a torna ideje alatt a helyszínen kell lennie!

Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!

Második csapatok esetén az első csapat keretéhez tartozó játékosok közül maximum két játékos léphet pályára. Az első csapat keretéhez tartozó játékosnak számít, aki a nagypályás őszi szezon során az első csapatában pályára lépett.

A BLSZ III-as egyesületek BLSZIV-es tartalékcsapataiban a teremtorna során az I-s versenyengedéllyel rendelkező játékosok korlátlanul szerepelhetnek.

Az első mérkőzés előtt le kell adni az erről szóló kimutatást az egyesületnek a torna szervezői felé!

Díjazás: serleg, tárgyjutalom, oklevél (minden résztvevő egyesület tárgyjutalomban részesül)



MLSZ Budapesti Igazgatóság

TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2018/2019



Lebonyolítás módja:

Csoportokon belül körmérkőzéssel. A csoportokon belüli sorrend 1 napos torna keretében dől el.

A selejtezőkből a középdöntőbe összesen 12 csapat kerül.

A középdöntőből a döntőbe összesen 8 csapat kerül.

A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg.

**Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs!
A labdáról minden csapat maga gondoskodik!**

Minden csapat két eltérő színű mezről köteles gondoskodni! **Stoplis cipő használata tilos!!**
A sípcsont védő használata kötelező!

Versenyjegyzőkönyv:

A versenyjegyzőkönyvet minden alkalommal a torna vezetője biztosítja, melyet mindkét csapatnak a mérkőzés megkezdése előtt ki kell tölteni.

A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja a mérkőzés 3 pontját.

Helyezések eldöntése:

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

Győzelemért 3 pont

Döntetlenért 1 pont

Vereségért 0 pont jár.

A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- sorsolás dönti el.

Az egyenes kieséses szakaszban, amennyiben a mérkőzés végén döntetlen az eredmény, a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (8 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

A mérkőzés halasztása:

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.



MLSZ Budapesti Igazgatóság

TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2018/2019



JÁTEKSZABÁLYOK

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

Játékidő:

2x15 perc futó órával, a két féldő között szünet nincs.

A döntő mérkőzésein: 2 x20 perc.

Játéktér:

Mérete: 28x44 m. A kapuk mérete 5x2 m. A játékteret fából készült palánk határolja.

A palánkról visszapattanó labda játékban marad.

A kapuk feletti, mögötti hálóról és a lámpákról visszapattanó labdák esetén nem.

Csapatlétszám:

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 12 játékos nevezhető mérkőzésenként.

A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám 3+1 fő.

- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékteret, miután azt utoljára támadó játékos érintett, és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, amelyet kizárólag a kapus végezhet el. Kirúgás esetén a labda akkor van játékban, ha közvetlenül elhagyja a büntetőterületet.

- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.

- A mérkőzésen semmiféle becsúszó mozdulat nem engedélyezett. Amennyiben egy játékos becsúszó mozdulatot tesz, akkor csapata ellen közvetlen szabadrúgást / büntetőrúgást kell ítélni. Kivétel ez alól a saját büntetőterületén belül lévő kapust.

- Amennyiben a labda a palánk felett elhagyja a játékteret, vagy a játéktér felett a mennyezetet érinti, akkor a labdát az azt utoljára megjátékozó csapat ellenfele hozza játékba oldalrúgással.

- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.

- Amennyiben egy játékos második sárga lapot vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított öt percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. Öt perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt. A piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül.



MLSZ Budapesti Igazgatóság

TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2018/2019



- A végleg kiállított játékos helyett 5 perc után visszajöhet egy másik játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészszülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés folyamán, ez alól a kiállítás sem kivétel.
- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak saját csapata technikai zónája előtt kell elhagynia a játékteret. A becserélendő játékos kizárólag saját technikai zónája előtt léphet be a játékterre, miután a lecserélendő játékos elhagyta a játékteret.
- A büntetőrúgást 8 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.
- A speciális játékszabályokon kívül a nem tisztázott kérdésekben a labdarúgás játékszabályai az irányadóak.

Óvás:

Óvást 2 példányban a **mérkőzés napján** kell benyújtani a tornavezetőnek. Az óvás díja 5.000,- Ft, amelyet az óvással egy időben a tornavezetőnek kell megfizetni. Az óvást a helyszínen a torna Szervezési és Versenybizottsága bírálja el.

Záró rendelkezések: Jelen versenykiírás 2018. október 27-től lép hatályba.

A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben az MLSZ szabályzatai az irányadóak.

Czakó Tibor sk.

A torna Szervezési és Versenybizottság
Elnöke

MLSZ Budapesti Igazgatóság