



## BOZSIK INTÉZMÉNYI BUDAPESTI LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2023/2024

### 5-6. OSZTÁLY RÉSZÉRE

#### 1. Verseny célja:

- a magyar labdarúgás utánpótlás bázisának szélesítése, a gyermeklabdarúgás népszerűsítése
- a közoktatási intézmények csapatai számára rendszeres játéklehetőség biztosítása
- az egészséges életmódra-nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése
- a Fair Play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása
- a Grassroots foglalkoztatási és rendezvényforma országos támogatása
- a Magyar Labdarúgó Szövetség tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

#### 2. Verseny szervezője:

MLSZ Budapesti Igazgatósága

#### 3. Nevezés:

- Nevezés az intézmény pedagógusa által a [balogh.csaba@mlsz.hu](mailto:balogh.csaba@mlsz.hu) e-mail címen lehetséges.

a. Nevezési díj: nincs

b. Nevezési határidő: 2023. október 20. (péntek) 12.00 óra

**(Minimum 8, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni!)**

A csapatok nevezésének elfogadásáról a Szervező Bizottság dönt.

#### 4. Helyszín: Nevező intézmények sportpályái

#### 5. Részvétel:

- A tornára bármely budapesti általános iskolai felsős korosztályokkal rendelkező intézmény nevezhet.
- Korlátozás: az MLSZ és bármely más ország labdarúgó szövetségének 2023/2024-es alap versenyrendszereiben érvényes játékgendéllyel rendelkező játékosok nem nevezhetők a bajnokságba.
- Amennyiben bármelyik játékos 2024. január 1. után igazolják le labdarúgó egyesületbe és játékgendélyt váltanak ki nekik, abban az esetben részt vehetnek a tornán.
- Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!
- Korosztály: a 2011. január 1. – 2013. december 31. között született tanulók vehetnek részt a bajnokságban
- Egy intézmény korosztályonként csak egy csapattal nevezhet a tornára! A nevezők számának függvényében további csapatok nevezésének elfogadásáról a Versenybizottság dönt.

#### 6. Díjazás: serleg (1-3. helyezett csapat), érmek, oklevél

#### 7. Lebonyolítás módja: A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg!



A csapatok mezt, labdát és jelzómezt kötelesek maguknak biztosítani!

### **8. A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:**

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja a mérkőzés 3 pontját.

### **9. Helyezések eldöntése:**

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérközéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

Győzelemért 3 pont

Döntetlenért 1 pont

Vereségért 0 pont jár.

### **A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:**

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérközések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérközések gólkülönbsége
- 3-3 7 méteres rúgás

Az egyenes kieséses szakaszban, amennyiben a mérkőzés végén döntetlen az eredmény, a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (7 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

### **10. A mérkőzés halasztása:**

A kiírt mérkzéseket elhalasztani nem lehet.

## **11. JÁTÉKSZABÁLYOK**

### **Sportági rendelkezések:**

- Játékidő: 1 x 18 perc (futó órával)
- Játéktér: 20x40 m.
- Kapuméret: 3x2 m.
- Büntetőterület: 6 m körív
- Büntetőpont: 7 m
- Labdaméret: 5-ös

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

- kapusról van szöglet
- a kapus a játékban lévő labdát átdobhatja az ellenfél térfelére
- az alapvonalat elhagyó labdát a kapus csak kézből hozhatja játékba.
- kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg
- a kapus többször is megjátszható egymás után



- a játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát berúgással lehet újra játékba hozni.
- a berúgást elvégző játékostól az ellenfelének 5m távolságban kell állnia,
- szabadrúgásnál 5m távolságban kell állnia,
- szögletnél 5m-re kell állnia
- a büntető rúgást 7m-ről kell elvégezni
- a mérkőzés elején és minden gól után középkezdés következik, az ellenfél játékosai minimum 5 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkezdésből közvetlenül gól nem érhető el.
- középkezdéskor a labda csak oldalirányú vagy hátrafelé történő átadással hozható játékba, ezen szabály megsértése esetén a vétlen csapat következik közvetett szabadrúgással;

### 12. Csapatlétszám:

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 12 játékos nevezhető mérkőzésenként.

A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám 3+1 fő.

Cserélni folyamatosan lehet, de csak a saját térfelén lévő csere zónánál. A kapuscserét a játékvezetőnek jelezni kell, és csak akkor lehet cserélni, ha a labda nincs játékban.

### 13. Kiállítás:

- Amennyiben egy játékost kiállítanak, csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított két (2) percen keresztül emberhátrányban játszik. A két perc letelte után, a játékvezető engedélyével, egy cserejátékos révén kiegészülhet. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés folyamán, ez alól a kiállítás sem kivétel.

### 14. Egyéb rendelkezések:

- A) A rendező intézmény felelőssége az alábbi feltételeket biztosítani:
  - 1) 1 fő játékvezetőt (testnevelő vagy edző is lehet)
- B) Az intézmények a torna során korcsoportonként minimum 1 alkalommal, kötelesek pályát biztosítani (a 11. bekezdésnek megfelelően) rendezés céljából.

### Záró rendelkezések:

A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben az MLSZ szabályzatai az irányadóak.

Budapest, 2023. október 4.