



## BLSZ FELNŐTT TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNAVERSENYKIÍRÁSA 2023/2024

### Verseny célja

A téli holt idény hasznos eltöltése.

### Verseny rendezője:

MLSZ Budapesti Igazgatóság

### Nevezés:

Nevezni kizárólag elektronikus úton az IFA rendszeren keresztül lehetséges.

### Nevezési díj:

30.000 Ft / csapat (TAO kedvezmény nélkül 300.000 Ft/csapat)

### Nevezési határidő:

2023. november 06. (hétfő) 12.00 óra

**(Maximum 24 csapat nevezését tudjuk elfogadni!)**

A csapatok nevezésének elfogadásáról a Szervező Bizottság dönt.

### Helyszín:

Budafoki MTE Sportcsarnoka (1222 Budapest, Promontor utca 89/A)

### Bajnokság ideje:

2023. december 09. (szombat) - Selejtezők

2023. december 10. (vasárnap) - Selejtezők

2023. december 17. (vasárnap) - Selejtezők

2024. január 06. (szombat) - Középdöntő

### Döntő:

2024. január 07. (vasárnap) - Döntő

### Játéknapok: szombat, vasárnap

### Részvétel:

- A bajnokságban azon sportszervezetek csapatai indulhatnak, akik részt vesznek az MLSZ Budapesti Igazgatóság férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságaiban, valamint akik az MLSZ által kibocsátott szabályos igazolással, érvényes játékgengedéllyel, valamint sportorvosi igazolással rendelkeznek. Az eredeti (nem fénymásolt) versenyengedélynek és sportorvosi kartonnak a torna ideje alatt a helyszínen kell lennie!
- Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!
- Második csapatok esetén az első csapat keretéhez tartozó játékosok közül egy játéknapon maximum két játékos léphet pályára. Az első csapat keretéhez tartozó játékosnak számít, aki a nagypályás őszi szezon során az első csapatában pályára lépett.
- Az első mérkőzés előtt le kell adni az erről szóló kimutatást a csapatoknak a torna szervezői felé!



### **Díjazás:**

- serleg és tárgyjutalom (1-4. helyezett csapat)
- oklevél (minden résztvevő csapat)
- legjobb mezőnyjátékos
- legjobb kapus
- gólkirály

### **Lebonyolítás módja:**

- Csoportokon belül körmérkőzéssel. A csoportokon belüli sorrend 1 napos torna keretében dől el.
- A selejtezőkből a középdöntőbe összesen 12 csapat kerül.
- A középdöntőből a döntőbe összesen 8 csapat kerül.
- A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg.

**Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs!  
A mérkőzéslabdaról minden csapat saját magának köteles gondoskodni!**

Minden csapat két, eltérő színű mezről köteles gondoskodni! Ha a pályára lépő két csapat azonos színű mezben van, akkor a pályaválasztó sportszervezetnek kell felszerelést cserélnie!  
**Stoplis cipő használata tilos!! Sípocsont védő használata kötelező!**

### **Versenyjegyzőkönyv:**

A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitölteni mindkét csapatnak a mérkőzés megkezdése előtt.

### **A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:**

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a véletlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja meg a mérkőzés 3 pontját.

### **Helyezések eldöntése:**

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

Győzelemért 3 pont

Döntetlenért 1 pont

Vereségért 0 pont jár.

### **A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:**

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- sorsolás dönti el.



Az egyenes kieséses szakaszban, döntetlen eredmény esetén, a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (8 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

### **A mérkőzés halasztása:**

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.

### **JÁTÉKSZABÁLYOK**

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

#### ***Játékidő:***

2x15 perc futó órával, a két félidő között szünet nincs.

A döntő mérkőzésein: 2x20 perc.

#### ***Játéktér:***

Mérete: 28x44 m. A kapuk mérete 5x2 m. A játékteret fából készült palánk határolja.

A palánkról visszapattanó labda, játékban marad, a kapuk feletti, mögötti hálóról és a lámpákról visszapattanó labdák esetén nem.

#### ***Csapatlétszám:***

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 12 játékos nevezhető mérkőzésenként.

A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám 3+1 fő.

- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékteret, miután azt utoljára támadó játékos érintett, és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, amelyet kizárólag a kapus végezhet el. Kirúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor a kapus elrúgta és egyértelműen elmozdul. Kapuskirúgás közben az ellenfél játékosok nem tartózkodhat a büntetőterületen belül.

- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.

- **A mérkőzésen semmiféle becsúszó mozdulat nem engedélyezett.** Amennyiben egy játékos becsúszó mozdulatot tesz, akkor csapata ellen közvetlen szabadrúgást / büntetőrúgást kell ítélni. Kivétel ez alól a saját büntetőterületén belül lévő kapus.

- Amennyiben a labda a palánk felett elhagyja a játékteret, vagy a játéktér felett a mennyezetet érinti, akkor a labdát az azt utoljára megjátszó csapat ellenfele hozza játékba oldalrúgással.

- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.



## MLSZ Budapesti Igazgatóság

### BLSZ FELNŐTT TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2023/2024



- Sárgalapos figyelmeztetést követően, a vétkes játékosnál 2 perces kiállítást kell alkalmazni. A labda legközelebbi játékba hozatalától számított 2 perc leteltét követően a büntetett játékos visszatérhet a játéktérre a játékvezető engedélyével. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Amennyiben a játékos a 2 perces kiállítást követően egyéb fegyelmi vétséget is elkövet és második sárgalapos figyelmeztetésben részesül, abban az esetben 2 perces kiállítás helyett 5 perces (végleges) kiállítással büntetendő.

- Amennyiben egy játékos második sárga lapot vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított öt percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. Öt perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt, amennyiben a szabálytalanságon felül nem követ el egyéb fegyelmi vétséget. A piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül (az előzőekben leírt esetek kivételével).

- A végleg kiállított játékos helyett az időbüntetés (5 perc) letelte után visszajöhet egy másik játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés ideje alatt, ez alól a kiállítás sem kivétel.

- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak saját csapata technikai zónája előtt kell elhagynia a játéktérrel. A becserélendő játékos kizárólag saját technikai zónája előtt léphet be a játéktérre, miután a lecserélendő játékos elhagyta a játéktérrel.

- A büntetőrúgást 8 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.

- A speciális játékszabályokon kívül a nem tisztázott kérdésekben a labdarúgás játékszabályai az irányadóak.

#### **Óvás:**

Óvást 2 példányban a **mérkőzés napján** kell benyújtani a tornavezetőnek. Az óvás díja 5.000,- Ft, amelyet az óvással egy időben a tornavezetőnek kell megfizetni. Az óvást a helyszínen a torna Szervezési és Versenybizottsága bírálja el.

**Záró rendelkezések:** Jelen versenykiírás 2023. november 01-től lép hatályba.

A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben az MLSZ szabályzatai az irányadóak.