



MLSZ Budapesti Igazgatóság  
ÖREGFIÚK TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2024



---

---

**BLSZ ÖREGFIÚK TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA  
VERSENYKIÍRÁSA 2024**

**Verseny célja:**

A téli holt idény hasznos eltöltése.

**Verseny rendezője:**

MLSZ Budapesti Igazgatósága

**Nevezés:**

Nevezni kizárólag elektronikus úton az IFA rendszeren keresztül lehetséges.

**Nevezési díj:**

20.000 Ft / csapat (TAO kedvezmény nélkül 200.000 Ft/csapat)

**Nevezési határidő:**

2024. január 15. (hétfő) 12.00 óra

**(Maximum 12 csapat nevezését tudjuk elfogadni!)**

A csapatok nevezésének elfogadásáról a Szervező Bizottság dönt.

**Helyszín:**

Budafoki MTE Sportcsarnoka (1222 Budapest, Promontor utca 89/A)

**Bajnokság ideje:**

2024. február 4. (vasárnap) - Selejtezők

**Döntő:**

2024. február 11. (vasárnap) - Döntő

**Játéknapok:** vasárnap

**Részvétel:**

A bajnokságban azon egyesületek csapatai indulhatnak, amelyek részt vesznek a BLSZ öregfiúk nagypályás bajnokságaiban, valamint akik a BLSZ (MLSZ) által kibocsátott szabályos igazolással, érvényes **Öregfiúk** játékgengedéllyel, valamint sportorvosi igazolással rendelkeznek. **Az eredeti (nem fénymásolt) versenyengedélynek és sportorvosi kártyának a torna ideje alatt a helyszínen kell lennie!** Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!

**Díjazás:**

- Minden résztvevő csapat oklevélben részesül.
- 1-4. helyezettek kupát kapnak.
- A tornán gólkirályi címet adunk (a kupa elbírálásába a torna valamennyi mérkőzés beleszámít)

**Lebonyolítás módja:**

- Csoportokon belül körmérkőzéssel. A csoportokon belüli sorrend 1 napos torna keretében dől el.
- A selejtezőből a döntőbe összesen 4 csapat kerül.
- A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg.

**Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs!**

**A mérkőzéslabdáról minden csapat saját magának köteles gondoskodni!**



# MLSZ Budapesti Igazgatóság

## ÖREGFIÚK TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2024



### **Minden csapat két, eltérő színű mezről köteles gondoskodni!**

Ha a pályára lépő két csapat azonos színű mezben van, akkor a pályaválasztó sportszervezetnek kell felszerelést cserélnie!

### **Stoplis cipő használata tilos!! Sípocsont védő használata kötelező!**

#### **Versenyjegyzőkönyv:**

A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitölteni mindkét csapatnak a mérkőzés megkezdése előtt.

#### **A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:**

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja a mérkőzés 3 pontját.

#### **Helvezések eldöntése:**

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérközéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

- Győzelemért 3 pont
- Döntetlenért 1 pont
- Vereségért 0 pont jár.

#### **A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:**

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérközések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérközések gólkülönbsége
- sorsolás dönti el.

Helyosztók esetén, amennyiben a mérkőzés végén döntetlen az eredmény, a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (8 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

#### **A mérkőzés halasztása:**

A kiírt mérkzéseket elhalasztani nem lehet.

### **JÁTÉKSZABÁLYOK**

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

#### ***Játékidő:***

2x10 perc futó órával, a két félidő között szünet nincs, térfélcserét követően azonnal folytatódik a játék.

A döntő mérközésein: 2 x 15 perc.

#### ***Játéktér:***

Mérete: 28x44 m. A kapuk mérete 5x2 m. A játéktérrel fából készült palánk határolja.



# MLSZ Budapesti Igazgatóság

## ÖREGFIÚK TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2024



A palánkról visszapattanó labda, játékban marad.

A kapuk feletti, mögötti hálóról és a lámpákról visszapattanó labdák esetén nem.

### **Csapatlétszám:**

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 12 játékos nevezhető játéknaponként.

A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám 3+1 fő.

- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékeret, miután azt utoljára támadó játékos érintett, és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, amelyet kizárólag a kapus végezhet el. Kirúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor a kapus elrúgta és egyértelműen elmozdul. Kapuskirúgás közben az ellenfél játékosai nem tartózkodhatnak a büntetőterületen belül.

- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.

- **A mérkőzésen semmiféle becsúszó mozdulat nem engedélyezett.** Amennyiben egy játékos becsúszó mozdulatot tesz, akkor csapata ellen közvetlen szabadrúgást / büntetőrúgást kell ítélni. Kivétel ez alól a saját büntetőterületén belül lévő kapust.

- Amennyiben a labda a palánk felett elhagyja a játékeret, vagy a játéktér felett a mennyezetet érinti, akkor a labdát az azt utoljára megjátszó csapat ellenfele hozza játékba oldalrúgással.

- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.

- Sárgalapos figyelmeztetést követően, a vétkes játékosnál 2 perces kiállítást kell alkalmazni. A labda legközelebbi játékba hozatalától számított 2 perc leteltét követően a büntetett játékos visszatérhet a játéktérre a játékvezető engedélyével. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészszülhetnek ki.) Amennyiben a játékos a 2 perces kiállítást követően egyéb fegyelmi vétséget is elkövet és második sárgalapos figyelmeztetésben részesül, abban az esetben 2 perces kiállítás helyett 5 perces (végleges) kiállítással büntetendő.

- Amennyiben egy játékos második sárga lapot vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított öt percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. Öt perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt, amennyiben a szabálytalanságon felül nem követ el egyéb fegyelmi vétséget. A piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül (az előzőekben leírt esetek kivételével).

- A végleg kiállított játékos helyett az időbüntetés (5 perc) letelte után visszajöhet egy másik



# MLSZ Budapesti Igazgatóság

## ÖREGFIÚK TÉLI TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2024



játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés ideje alatt, ez alól a kiállítás sem kivétel.

- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak saját csapata technikai zónája előtt kell elhagynia a játékteret. A becserélendő játékos kizárólag saját technikai zónája előtt léphet be a játéktérre, miután a lecserélendő játékos elhagyta a játékteret.

- A büntetőrúgást 8 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.

- A speciális játékszabályokon kívül a nem tisztázott kérdésekben a labdarúgás játékszabályai az irányadóak.

### **Óvás:**

Óvást 2 példányban a mérkőzés napján kell benyújtani a tornavezetőnek. Az óvás díja 5.000,- Ft, amelyet az óvással egy időben a tornavezetőnek kell megfizetni. Az óvást a helyszínen a torna Szervezési és Versenybizottsága bírálja el.

**Záró rendelkezések:** Jelen versenykiírás 2024. január 4-től lép hatályba.

A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben az MLSZ szabályzatai az irányadóak.