



MAGYAR LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

Budapesti Igazgatóság

1112 Budapest, Kánai út 2. D.

☒ 1053 Budapest, Curia utca 3.

Tel: 06/1-2017-690; Fax: 06/1-2660-235

<http://budapest.mlsz.hu>; E-mail: budapest@mlsz.hu



BLSZ FELNŐTT TÉLI TEREMTORNA 2025

VERSENYKIÍRÁS

Verseny célja

A nagypályás bajnokságok végét követő időszak hasznos eltöltése.

Verseny rendezője:

MLSZ Budapesti Igazgatóság

Nevezés:

Nevezni kizárólag elektronikus úton az IFA rendszeren keresztül lehetséges.

Nevezési díj:

30.000 Ft / csapat (TAO kedvezmény nélkül 300.000 Ft/csapat)

Nevezési határidő:

2025. november 21. (péntek) 12.00 óra

(Minimum 12, maximum 16 csapat nevezését tudjuk elfogadni!)

A nevezések elfogadásáról a torna Szervező- és Versenybizottsága dönt!

Helyszín:

Budafoki MTE Sportcsarnoka (1222 Budapest, Promontor utca 89/A)

Bajnokság ideje:

2025. december 06. (szombat) - Selejtező

2025. december 07. (vasárnap) – Selejtező

2025. december 13. (szombat) - Döntő

Játéknapok:

szombat, vasárnap

Résztétel:

- A tornán azon sportszervezetek csapatai indulhatnak, akik részt vesznek az MLSZ Budapesti Igazgatóság férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságok valamelyikében (BLSZ I-II-III-IV. osztályok).
- A tornán azok a labdarúgók vehetnek részt, akik az MLSZ által kibocsátott szabályos és érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkeznek, valamint nem állnak eltiltás hatálya alatt!
- Amennyiben valamelyik játékos az IFA rendszer szerint nem rendelkezik érvényes sportorvosi engedéllyel, abban az esetben az adott játékos csak akkor léphet pályára, ha a szövetség által kinyomtatott sportorvosi engedély kartonján szereplő sportorvosi bejegyzését a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnek be tudja mutatni, és azt a játékvezető érvényesnek minősíti



- Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!
- Második csapatok esetén az első csapat keretéhez tartozó játékosok közül egy játéknapon maximum két játékos léphet pályára. Az első csapat keretéhez tartozó játékosnak számít, aki a nagypályás őszi szezon során az első csapatában pályára lépett (a játékgengedély típusától függetlenül).
- A második csapatok első mérkőzése előtt a torna Szervezési- és Versenybizottsága megvizsgálja az erről szóló kimutatást, melyet a sportszervezet köteles leadni a torna első napján!

Díjazás:

- serleg és tárgyjutalom (1-4. helyezett csapat)
- oklevél (minden résztvevő csapat)
- legjobb mezőnyjátékos
- legjobb kapus
- gólkirály

Lebonyolítás módja (alapeset):

- Csoportokon belül körmérkőzéses formátum.
- A csoportokon belüli sorrend 1 napos torna keretében dől el.
- A csoportkörből a döntő játéknapra összesen 8 csapat kerül be.

A végleges lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján a Versenybizottság határozza meg!

Versenyjegyzőkönyv:

A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitöltenie a csapatoknak a mérkőzések megkezdése előtt.

A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja meg a mérkőzés 3 pontját.

Helyezések eldöntése:

A csoportkörben a helyezések sorrendjét a mérkőzéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

- Győzelemért: 3 pont
- Döntetlenért: 1 pont
- Vereségért: 0 pont

Azonos pontszám esetén:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- sorsolás dönti el.

Az egyenes kieséses szakaszban döntetlen eredmény esetén a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (8 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

A mérkőzés halasztása:

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.

**Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs!
A mérkőzéslabdáról minden csapat saját magának köteles gondoskodni!**

JÁTÉKSZABÁLYOK

Csapatlétszám:

- 5+1 fő, összesen 12 játékos nevezhető mérkőzésenként.
- A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám: 3+1 fő

Játékidő:

- 2x15 perc futó órával, a két félidő között szünet nincs!
- A mérkőzések utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel történik, ekkor a játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során.

Játéktér:

- Mérete: 28x44 m.
- A kapuk mérete 5x2 m.
- palánkos pálya

Felszerelés:

- Minden csapat két garnitúra, egymástól eltérő színű mezzről köteles gondoskodni!
- Ha a pályára lépő két csapat azonos színű mezben van, akkor a **pályaválasztó** sportszervezetnek kell felszerelést cserélnie!
- **Stoplis cipő használata tilos!!**
- **Sípcsont védő használata kötelező!**

A torna mérkőzésein, a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

- A játékteret fából készült palánk határolja, a palánkról visszapattanó labda játékban marad! Amennyiben a labda az oldalsó palánk felett elhagyja a játékteret, vagy a játéktér felett a mennyezetet érinti, akkor az azt utoljára megjátszó csapat ellenfele hozza játékba oldalrúgással.
- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékteret, miután azt utoljára támadó játékos érintette és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, melyet kizárólag a kapus végezhet el földről. Kirúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor a kapus elrúgta és egyértelműen elmozdul. Kapuskirúgás közben az ellenfél játékosai nem tartózkodhatnak a büntetőterületen belül.
- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.
- Becsúszó szerelés nem engedélyezett (ebben az esetben, közvetett szabadrúgással jön a vétlen fél), azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél és a mozgása a labda megszerzésére/megjátszására irányul.
- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.
- Amennyiben egy játékos második sárga lapot, vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított öt percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet

részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. Az öt perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt, amennyiben a szabálytalanságon felül nem követ el egyéb fegyelmi vétséget. Az azonnali piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül (az előzőekben leírt esetek kivételével).

- A végleg kiállított játékos helyett az időbüntetés (5 perc) letelte után visszajöhet egy másik játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés ideje alatt, ez alól a kiállítás sem kivétel.
- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak, saját csapata technikai zónája előtt kell elhagynia a játéktérrel. A becserélendő játékos, kizárólag a saját technikai zónája előtt léphet be a játéktérre, miután a lecserélendő játékos elhagyta azt.
- A büntetőrúgást 8 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.

A speciális játékszabályokon kívül, a nem tisztázott kérdésekben, a labdarúgás játékszabályai az irányadók!

Egyéb rendelkezések:

- A zsűri asztal oldalán lévő lelátón, a torna szervezőin és a szervezéshez kapcsolódó szakembereken (egészségügyi személyzet, biztonsági személyzet) kívül, csak és kizárólag a tornán részt vevő csapatok játékosai és regisztrációs kártyával rendelkező sportszakemberei tartózkodhatnak.
- A játéktéren, valamint a létesítményben elkövetett, az MLSZ Fegyelmi Szabályzatában meghatározott fegyelmi vétségek elkövetéséért a játékosok, sportszakemberek, valamint sportszervezetek fegyelmi felelősséggel tartoznak.

Óvás:

Az óvást 2 példányban, a **mérkőzést követő 60 percen belül** kell benyújtani a torna Szervezési- és Versenybizottsága felé, mely a helyszínen kerül elbírálásra.

Záró rendelkezések:

Jelen versenykiírás 2025. november 3-tól lép hatályba. A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben, az MLSZ szabályzatai az irányadók.