



MAGYAR LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

Budapesti Igazgatóság

1112 Budapest, Kánai út 2. D.

☒ 1053 Budapest, Curia utca 3.

Tel: 06/1-2017-690; Fax: 06/1-2660-235

<http://budapest.mlsz.hu>; E-mail: budapest@mlsz.hu



BLSZ FELNŐTT NŐI TÉLI TEREMTORNA 2026 VERSENYKIÍRÁS

Verseny célja

Színvonalas versenylehetőség biztosítása a csapatoknak a téli holszezonban.

Verseny rendezője:

MLSZ Budapesti Igazgatóság

Nevezés:

Nevezni kizárólag elektronikus úton az IFA rendszeren keresztül lehetséges.

Nevezési díj:

20.000 Ft / csapat (TAO kedvezmény nélkül 200.000 Ft/csapat)

Nevezési határidő:

2025. december 8. (hétfő) 12.00 óra

A nevezések elfogadásáról a torna Szervező- és Versenybizottsága dönt!

Helyszín:

Budafoki MTE Sportcsarnoka (1222 Budapest, Promontor utca 89/A)

Torna dátuma:

2026. január 17. (szombat)

A szervezők a helyszín és időpont módosítás jogát fenntartják!

Részvétel:

- A tornára azon budapesti sportszervezetek nevezhetnek, melyek a **2025/26-as bajnoki szezonban** női felnőtt labdarúgó bajnokságban szerepelnek, kivéve a Simple Liga női Nb I-ben versenyző sportszervezetek csapatai. A tornára nevezhetnek továbbá olyan nem budapesti sportszervezetek, melyek női felnőtt csapata a női NB II-es labdarúgó bajnokságokban versenyez.
- A tornán azok a labdarúgók vehetnek részt, akik az MLSZ által kibocsátott szabályos és érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkeznek, valamint nem állnak eltiltás hatálya alatt!
- Alsó korhatár: betöltött 14. életév.

Díjazás:

- serleg (1-3. helyezett csapat), oklevél (minden résztvevő sportszervezet), egyéni díjak

Lebonyolítás módja:

- A lebonyolítási rendről a Versenybizottság dönt a nevező csapatok számának függvényében.



Versenyjegyzőkönyv:

A versenyjegyzőkönyvet elektronikus formában kell kitölteni a csapatoknak a mérkőzések megkezdése előtt.

A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja meg a mérkőzés 3 pontját.

Helyezések eldöntése:

A csoportkörben a helyezések sorrendjét a mérkőzéseken szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

- Győzelemért: 3 pont
- Döntetlenért: 1 pont
- Vereségért: 0 pont

Azonos pontszám esetén:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- 3-3 büntetőrúgás

Az egyenes kieséses szakaszban döntetlen eredmény esetén a továbbjutást büntetőrúgásokkal kell eldönteni. (8 méterről, csapatonként 3-3 db, illetve a továbbjutás eldöntéséig.)

A mérkőzés halasztása:

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.

Felhívjuk a csapatok figyelmét a pontos megjelenésre, mert várakozási idő nincs!

A mérkőzéslabdáról minden csapat saját magának köteles gondoskodni!

Továbbá kérjük a csapatokat, hogy jelölőmezt hozzanak magukkal!

JÁTÉKSZABÁLYOK

Csapatlétszám:

- 5+1 fő, összesen 12 játékos nevezhető mérkőzésenként.
- A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám: 3+1 fő

Játékidő:

- 2x12 perc futó órával, a két félidő között szünet nincs!

Játéktér:

- Mérete: 28x44 m.
- A kapuk mérete 5x2 m.
- palánkos pálya

Felszerelés:

- Ha a pályára lépő két csapat azonos színű mezben van, akkor a **pályaválasztó** sportszervezetnek kell felszerelést cserélnie vagy jelölőmezt felvenni.

- **Stoplis cipő használata tilos!!**
- **Sípcsont védő használata kötelező!**

A torna mérkőzésein, a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

- A játékteret fából készült palánk határolja, a palánkról visszapattanó labda játékban marad! Amennyiben a labda az oldalsó palánk felett elhagyja a játékteret, vagy a játéktér felett a mennyezetet érinti, akkor az azt utoljára megjátszó csapat ellenfele hozza játékba oldalrúgással.
- Amennyiben a labda a kapuvonalon elhagyja a játékteret, miután azt utoljára támadó játékos érintette és nem született gól, akkor a labdát kirúgással kell játékba hozni, melyet kizárólag a kapus végezhet el földről. Kirúgás esetén a labda akkor kerül játékba, amikor a kapus elrúgta és egyértelműen elmozdul. Kapuskirúgás közben az ellenfél játékosai nem tartózkodhatnak a büntetőterületen belül.
- A kapus nem dobhat gólt az ellenfél kapujába. Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába dobja, akkor a játék az ellenfél csapat javára megítélt kirúgással folytatódik.
- Becsúszó szerelés nem engedélyezett (ebben az esetben, közvetett szabadrúgással jön a vétlen fél), azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél és a mozgása a labda megszerzésére/megjátszására irányul.
- Szabadrúgásoknál, oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál és kezdőrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább öt méterre kell helyezkedniük a labdától.
- Amennyiben egy játékos második sárga lapot, vagy egyből piros lapot kap, a játékost kiállítják és csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított három percen keresztül emberhátrányban játszik. A kiállított játékos a továbbiakban nem vehet részt a játékban és el kell hagynia a technikai zónát. A három perc leteltével helyette, a játékvezető engedélyével egy benevezett cserejátékos léphet a játéktérre. A második sárga lap után kiállított játékos egy soron következő teremtorna mérkőzésen nem vehet részt, amennyiben a szabálytalanságon felül nem követ el egyéb fegyelmi vétséget. Az azonnali piros lappal kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalás időpontjáig felfüggesztésre kerül (az előzőekben leírt esetek kivételével).
- A végleg kiállított játékos helyett az időbüntetés (3 perc) letelte után visszajöhet egy másik játékos. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés ideje alatt, ez alól a kiállítás sem kivétel.
- A mérkőzésen a játékos csere folyamatosan (játék közben is) végrehajtható. A lecserélt játékosnak, saját csapata technikai zónája előtt kell elhagynia a játékteret. A becserélendő játékos, kizárólag a saját technikai zónája előtt léphet be a játéktérre, miután a lecserélendő játékos elhagyta azt.
- A büntetőrúgást 8 méterről (körív közepe) kell elvégezni, melyet a két kapufától egyenlő távolságra kell kijelölni.

A speciális játékszabályokon kívül, a nem tisztázott kérdésekben, a labdarúgás játékszabályai az irányadók!

Egyéb rendelkezések:

- A zsűri asztal oldalán lévő lelátón, a torna szervezőin és a szervezéshez kapcsolódó szakembereken (egészségügyi személyzet, biztonsági személyzet) kívül, csak és kizárólag a tornán részt vevő csapatok játékosai és regisztrációs kártyával rendelkező sportszakemberei tartózkodhatnak.

- A játéktéren, valamint a létesítményben elkövetett, az MLSZ Fegyelmi Szabályzatában meghatározott fegyelmi vétségek elkövetéséért a játékosok, sportszakemberek, valamint sportszervezetek fegyelmi felelősséggel tartoznak.

Óvás:

Az óvást 2 példányban, a **mérkőzést követő 60 percen belül** kell benyújtani a torna Szervezési- és Versenybizottsága felé, mely a helyszínen kerül elbírálásra.

Záró rendelkezések:

Jelen versenykiírás 2025. november 7-től lép hatályba. A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben, az MLSZ szabályzatai az irányadóak.